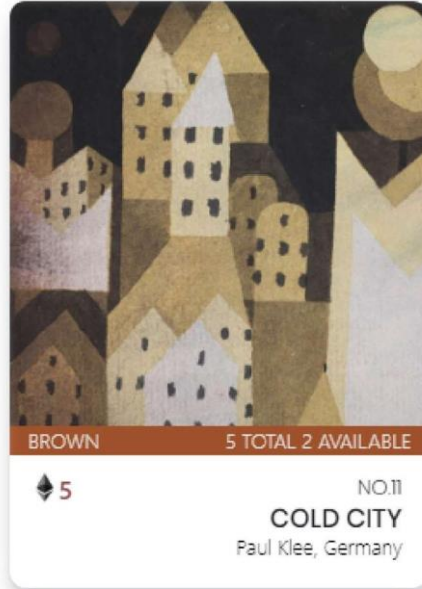


ETHER-ARTS

مقتنيات فنون التشفير :

امتلك تذاكر اليانصيب التي تدعمها البلوكشين والتي ستمنحك فرصا غير محدودة!



الكتاب الأبيض

الإصدار 0.7 ، مسودة ، عربية

المحتويات

1. المقتنيات الرقمية المدعومة من البلوكشين

2. ETHER-ARTS.IO

1.2 التجريد

2.2 الفن

3.2 ممتلكات بطاقة الألوان

4.2 كيف تحصل على البطاقة

5.2 مهمات دورية

3. اختيار العدد العشوائي الذي هو عادل وآمن

4. سوق تبادل البطاقات من المستخدم إلى المستخدم

5. برنامج المكافآت

6. الخاتمة

1. المقتنيات الرقمية المدعومة من البلوكشين

تم استخدام المقتنيات الرقمية على نطاق واسع في العديد من المجالات مثل الألعاب والمقتنيات التذكارية والترقيات. ولكن قد تتعرض قيمة المقتنيات الرقمية التقليدية لأضرار جسيمة من خلال عدة أسباب مثل استدامة الخدمة، وكره مقدم الخدمة وعدم استخدام الأعراف العملية.

- إذا لم يقدم الناشر أي خدمات أخرى، فستختفي المجموعة نفسها.
- إذا أصدر الناشر مقتنيات نادرة أكثر من المخطط لها، فقد تتضرر قيمة المقتنيات. ستكون هناك حاجة إلى مراجعة مستمرة لمنع إساءة استخدام السلطة، ولكن لن يتم تنفيذ التدقيق في العالم الحقيقي.
- التحصيل المادي له قيمة بسبب الغرض المقصود منه. على سبيل المثال، نظرًا لجمالها الأصيل، يكون الفن ممتعًا وله قيمة نقدية متأصلة. ومع ذلك، ليس من السهل تصميم المقتنيات الرقمية لتكون لها قيمة عامة وعملية. يمكن حل بعض المشكلات المذكورة أعلاه التي تهدد قيمة المقتنيات الرقمية من خلال تطبيق البلوكشين كما يلي.
- الملكية الحقيقية: أنت تملك حقًا الأصول الرقمية الخاصة بك على البلوكشين. يمكن تسجيل البيانات والمعلومات المتعلقة بالملكية التي يقدمها المصدر في البلوكشين لحل مشكلة فقدان البيانات والملكية.
- الندرة الحقيقية: حجم إصدار تشفير التحصيل محدود حقًا. لا يمكن لمصدر الأصل إنشاء المزيد داخل البلوكشين.

لكن من الصعب تطبيق بعض الميزات العامة للتحصيل المادي، مثل جمال الأعمال الفنية على المقتنيات الرقمية. ولكن بدلاً من ذلك، يمكننا إضافة وظائف إضافية للتحصيل الرقمي والتي لا يمكن تحصيلها الفعلي. دعونا نرى بعض الأمثلة.

كان Cryptokitties.io أفضل مثال علي الرمز غير المناسب. يقدم cryptokitties.io مجموعة من القطط الفريدة على البلوكشين، حيث يرث كل القطط الحمض النووي من والديهم. لن تختفي هذه القطط أبدًا بفضل تقنية البلوكشين على الرغم من أنها توقف الخدمة. والأثيريوم هو أيضا واحد من المقتنيات المشفرة الشعبية. يخلق عالما من الوحش. تم تصميم هذه اللعبة لمحاربة بعضهم البعض باستخدام بطاقات الأثيريوم الخاصة بهم (مثل بوكيمون). اللاعب الذي ربح المعركة سيحصل على رمز ERC20 كتعويض.

أعتقد أنه حان دورنا الآن. في هذه المرحلة، قمنا بتطوير خدمة تحصيل تشفير جديدة تمزج بين الفن والألعاب. اسمحوا لي أن أعرض مقتنيات تشفير جديدة.

ETHER-ARTS.IO .2

1.2 التجريد

Ether-arts هي نوع جديد من لعبة البلوكشين التي تجمع البطاقات الفنية. يمكن مكافأة أي لاعب يمتلك بطاقة Ether-arts من نظام اليانصيب الدوري. الأيام التي تنتهي بـ 5 (5 ، 15 ، 25 من كل شهر) ، يحدد العقد الذكي نوعين من بطاقات الفائز ، وسيحصل أي شخص يمتلك بطاقات محددة على مكافآت الأثيريوم بموجب سياسة محددة مسبقًا. ليس هناك حاجة إلى وظيفة إضافية للمشاركة في هذه اللعبة. كل ما عليك فعله هو امتلاك بطاقتك على حسابك. سيتم تقسيم 80% من مجموع الجوائز وتخصيصها إلى حسابات اللاعبين الذين يمتلكون بطاقات الفائز في لحظة تحديد الفائز. يرجى الرجوع إلى الفصل 5.2 للحصول على مزيد من التفاصيل حول توزيع الجوائز. يمكن للفائزين المطالبة بمكافآتهم على صفحة " MY COLLECTION".

سيتم اختيار الفائز بطريقة قابلة للإثبات وشفافة. نظرًا لأن جميع الفائزين سيحصلون على مكافآت متساوية من مجموعة جوائز مخصصة، ستحصل على تعويض أكبر إذا كان عدد الفائزين صغيرًا. لذلك، نتوقع زيادة الطلب على البطاقات النادرة بواسطة قاعدة اللعبة هذه.

2.2 الفن

يتم اختيار الفنون المستخدمة على البطاقات من قبل فنانيين التصميم في الفريق. تأتي الأعمال الفنية المستخدمة في بطاقتنا من التالي.

1.2.2 حقوق التأليف والنشر تحف منتهية

استخدمنا أعمالاً فنية من الفنان الذي انتهت صلاحية حقوق نشره. تم استطلاع الرأي أن حقوق الطبع والنشر للأعمال الفنية في معظم البلدان تنتهي بعد 70 سنة من وفاة الفنان. يمكن التحقق من فترات حقوق الطبع والنشر لكل بلد في الصفحة التالية.

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_countries%27_copyright_lengths

2.2.2 الفنون المعاصرة

تعاقبت Ether-arts مع فنانيين حول العالم. اعتبارًا من فبراير 2019، تعاقدنا مع 12 فنانًا حول العالم لاستخدام أعمالهم الفنية في تصميم البطاقات لدينا. وسيضيف فنانيين إضافيين يصل إلى 50 فنانًا. تبلغ الرسوم المدفوعة للفنان 10% من المبلغ الإجمالي لبطاقة الفنون المباعة.

3.2.2 فنون الذكاء الاصطناعي التي أنشأها فريق خوارزمية التعلم العميق

(1) الفنون التي يتم إنشاؤها بواسطة خوارزمية التعلم العميق الخاصة بفريق Ether-Arts

(2) أعاده بناء الفن بواسطة خوارزمية نقل النمط من صور الملوك الحرة.

ستستخدم جميع البطاقات الخاصة التي تحمل اسم الفنان "ether-arts.io" سوف تستخدم هذه الفنون التي تولدها الذكاء الاصطناعي. جميع حقوق هذه الفنون محفوظة من قبل Ether-Arts.

3.2 ممتلكات بطاقة الألوان

كل بطاقة تصدر لها خاصية اللون الخاصة بها. البطاقات التي لها نفس خاصية اللون لها نفس السعر ونفس كمية النشر، على الرغم من أن لوحاتها مختلفة. يتم سرد خصائص لون البطاقة أدناه. يرجى إلقاء نظرة على العلاقة بين سمات اللون والحجم والسعر.

اللون	الحجم	السعر (ETH)	الحجم x السعر (ETH)
الأخضر	120	0.25	30
الزيتوني	75	0.4	30
البرتقالي	50	0.6	30
الأحمر	25	1.2	30
الرمادي	15	2	30
الأزرق	10	3	30
البنى	6	5	30
الكحولي	4	7.5	30
النيلى	3	10	30
البنى الوردي	2	15	30
العنبري	50	N/A	N/A
الفضي	20	N/A	N/A
الذهبي	10	N/A	N/A
الزمردي	5	N/A	N/A
الياقوتي الأزرق	3	N/A	N/A
الياقوتي الأحمر	2	N/A	N/A
الألماسي	1	N/A	N/A

الشكل 1. أنواع البطاقات وسماتها

البطاقات الخاصة (العنبرية، الفضية، الذهبية، الزمردية، الياقوتية الزرقاء، الياقوتية الحمراء، الألماسية) على الخلية المظلمة في الجزء السفلي ليست للبيع. سيتم إدراجها في السوق فقط لأغراض التسويق. تحتوي كل بطاقة خاصة على اثنين من بطاقات الوصفة. يمكن لأي لاعب يقوم بجمع كلاً من بطاقات الوصفات الخاصة به الحصول على تلك البطاقة الخاصة مجاناً. ولكن عليك أن تسرع. إمداداتها محدودة.

4.2 كيف تحصل على البطاقة

1.4.2 الشراء بسعر منتظم في السوق

تتميز كل بطاقة ether-arts بسعرها الفريد ومقدار العرض وفقًا للخاصية الملونة للبطاقة. يمكن شراؤه من قائمة السوق الخاصة بالموقع الإلكتروني بسعر ثابت. مجرد شراء بطاقات ether-arts من محفظتك للأثيريوم مثل METAMASK هو كل ما عليك فعله للانضمام إلى لعبتنا. لا حاجة للتسجيل.

2.4.2 الحصول على بطاقة عن طريق لعب لعبة احتمال صغيرة: رسم!

هناك فرصة كبيرة للحصول على بطاقات ether-arts بسعر 50% مخفضة. إذا كنت تراهن على 50% من السعر العادي للبطاقة، فستتاح لك فرصة الحصول على البطاقة على الأرجح بنسبة 50%. رقم عشوائي يحدد الفائز. تم تصميم عقودنا لتلقي أرقام عشوائية من خلال مزود مضمون: Wolfram Alpha. كما يتم كتابة محرك لغة لدينا في العقد الذكي للأثيريوم، وهو شفاف ونزيه وقابل للإثبات. يمكننا ضمان فوز 50% من جميع الحالات. يتعين على المشاركين معرفة أنه يعني أيضًا أنه في الحالات الأخرى البالغة 50%، سيفقدون فرصهم ورسوم اللعبة.

على سبيل المثال، يجب على أي شخص يرغب في الحصول على بطاقة رمادية بقيمة 2 إيثر، أن يدفع 1 إيثر مقابل رسوم لعب الورق. بمجرد نقل رسوم اللعبة، ينتقل نظامنا رقمًا عشوائيًا جديدًا من أو راكل خارجية مضمونة. وفقًا لحكمنا الداخلي، يتم إجراء النتيجة. سيحصل اللاعب على بطاقة ether-arts الرمادية بنسبة 50%. هذا يعني أيضًا أن اللاعب لن يحصل على أي شيء بنسبة 50%.

2.4.4 الحصول على بطاقة خاصة

إذا كان لديك بالفعل العديد من بطاقات Ether-arts، يمكنك الحصول على بطاقة جديدة دون شراء إضافية. عندما تختار "بطاقة خاصة" في السوق، هناك وصف حول نوع بطاقات المكونات المطلوبة للحصول على هذا. إذا كنت تمتلك جميع بطاقات المكونات هذه، يمكنك الحصول على تلك البطاقة الخاصة بالنقر فوق الزر "CLAIM" في السوق. يرجى التهنئة لأنه لن تتم إزالة جميع البطاقات المستخدمة للمطالبة ببطاقات خاصة جديدة أو التقييد وظيفيًا. كل بطاقة خاصة لها أقصى قدر من الإمداد مثل أي بطاقات عادية أخرى، ويمكن أن تكون بطاقات فائز. أيضًا، لا يمكن استخدام جميع بطاقات المكونات المستخدمة في المطالبة ببطاقة خاصة للمطالبة ببطاقة خاصة أخرى. باستثناء ذلك، في الأساس كل وظيفة من بطاقة غير محدود.

يوضح الشكل 1 أدناه مثالاً على وصفة إنشاء البطاقة الخاصة. يمكن للاعب الذي يحمل بطاقة حمراء واحدة وبطاقة بنية واحدة أن يطلب بطاقة ذهبية. حتى إذا طالبت ببطاقة ذهبية، فإن بطاقتك الحمراء والبنية لا تزال بطاقتك. لن يتم إزالته أو تعطيله. نظرًا

لأن الحد الأقصى لعدد البطاقات الذهبية هذه هو 10، فلا يمكن المطالبة بهذه البطاقة أكثر من 10 مرات.



GOLD CARD

GOLDEN WAVES

Ether-arts.io

NO.14

TOTAL SUPPLY : 10
IN STOCK (LEFT) : 10

CARD GENERATION RECIPE

Any player who own both 1 RED CARD and 1 BROWN CARD can claim this card.

NOTICE
Every user card can claim special card only once if its condition met.

RED CARDS  

BROWN CARDS  

GET THIS SPECIAL CARD

الشكل 1. وصفة البطاقة الخاصة (مثال)

5.2 مهمات دورية

1.5.2 تحديد الفائز

مرة واحدة كل 10 أيام (الأيام التي تنتهي ب 5، مثل 25/15/5)، تحدد خوارزمية اليا نصيب الأمانة والشفافية المسجلة في البلوكشين الفائز بالمهمة الدورية. تستقبل خوارزمية اليا نصيب رقمًا عشوائيًا من مصدر موثوق خارج البلوكشين (Random.org أو Wolfram Alpha) وتستخرج رقم البطاقة باستخدام صيغة محددة مسبقًا. رقمان من النطاقات التالية لكل منهما.

■ رقم بطاقة واحدة عشوائية بين كل رقم بطاقة Ether-arts الصادرة

بمجرد إصدار البطاقة، يمكن اختيار ذلك كفائز في جميع المراحل المستقبلية. حتى إذا تم اختيارها كفائز في المهمة، فإن هذه البطاقة لا تختفي ولا تقتصر وظيفتها. لذلك، فإن القيمة المحتملة لبطاقات Ether-arts التي صدرت في وقت مبكر كبيرة للغاية.

■ رقم بطاقة واحدة عشوائية بين N التي صدرت مؤخرًا منها

تم اختيار واحدة من أحدث بطاقات الفن المسجلة. ستقوم Ether-Arts بإضافة 3-5 بطاقات فنية جديدة لكل مرحلة. ومع ذلك، مع زيادة عدد بطاقات الصور المسجلة، تزداد صعوبة اللعبة وقد لا يظهر الفائز لفترة طويلة من الزمن. ستتم أموال الجائزة، لكن ضجر المشاركين سينمو أيضًا. لذلك، سيكون لفريق Ether-Arts سلطة تغيير قيمة N لتعديل الصعوبة المناسب.

تتمثل إحدى الفوائد الرئيسية لسياسة بطاقة الفائز الأخيرة في تحفيز اللاعبين الجدد على الشراء. من المرجح أن يفوز اللاعبون الذين اشتروا ورقتين مؤخرًا بالجائزة الأولى حتى إذا لم يكن لديهم بطاقة قديمة. يمكن للاعبين الذين يحملون بطاقات ether-arts القيمة إعادة بيع البطاقات بسعر أعلى دائمًا لأن هناك دائمًا طلب على البطاقات القديمة في هذا السوق

قبل أسبوعين على الأقل من التغيير، سيتم إعلامك بالتغييرات من خلال إعلانات الموقع، وقنوات SNS، والقوائم البريدية، إلخ.

2.5.2 توزيع مبلغ المبيعات

تعتبر العقود الذكية المسؤولة عن تحديد الفائز وتوزيع الأموال، خوارزمية لا يمكن تعديلها ومسجلة في البلوكشين كجزء لا يتجزأ من خدمتنا. نظرًا لأن العقود الذكية جزء من البلوكشين، فهي آمنة بطريقه مشفرة ولا يمكن تعديلها من قبل أي شخص، بما في ذلك المطورين أو أصحاب العقود.

سيتم توزيع مبلغ المبيعات على النحو التالي.

➤ توزيع إيرادات المبيعات عند بيع بطاقات الصور

■ تحويل 10٪ من إجمالي البيع لصاحب حقوق الطبع والنشر للصورة الفنية

■ تحويل 5٪ من إجمالي البيع لتكاليف التسويق

■ تحويل 35٪ من إجمالي البيع لصندوق تشغيل الفريق

■ سيتم تحويل المبلغ المتبقي من الأموال إلى مجموعة الجوائز.

➤ توزيع إيرادات المبيعات في وقت اختيار الفائز بالمهمة

ملاحظة - يتم توزيع المكافأة على عنوان الحساب ، وليس على بطاقة الفائز نفسها.

■ الفائز بالجائزة الأولى

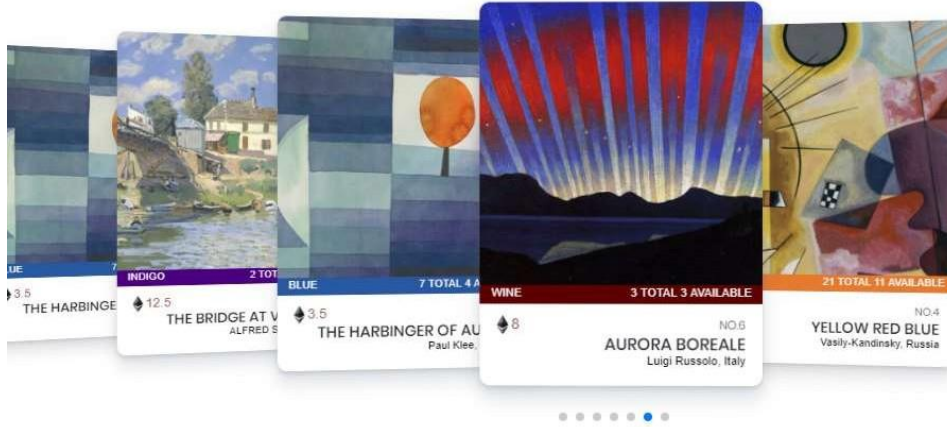
- ✓ يُطلق على المالكين الذين لديهم كلا النوعين من بطاقات الفائز في وقت سحب "الفائز الأول بالجائزة".
- ✓ الفائز بالجائزة الأولى يقسم بالتساوي 45% من إجمالي الجائزة المجمعة.
- ✓ يوزع عقدنا بالتساوي 45% من مجموع الجوائز على الفائزين بالجائزة الأولى. ومع ذلك، في حالة عدم وجود فائز من هذا القبيل، سيتم إعادة تخصيص مبلغ 45% إلى مجموعة جوائز اللعبة التالية.
- ✓ يمكن لمالكي الحسابات الذين تم اختيارهم كفائز الانتقال إلى قائمة "MY COLLECTION" على موقع Ether-arts.io ويمكنهم المطالبة بمكافآتهم. يمكنك المكافأة بأمان من عقد ذكي من خلال التوقيع على عملية مصادقة للتحقق من أنك صاحب الحساب.

■ الفائز بالجائزة الثانية

- ✓ يُطلق على اللاعب الذي يمتلك نوعان من بطاقات الفائزين المحددة في وقت السحب "الفائز بالجائزة الثانية".
- ✓ يوزع عقدنا الذكي 35% من مجموع الجوائز على الفائزين بالجائزة الثانية وفقاً لقاعدة محددة مسبقاً.
- ✓ نظرًا لوجود ورقتي فائز، يتم تقسيم الفائزين بالجائزة الثانية إلى مجموعتين. بناءً على إجمالي عدد البطاقات المملوكة، قد يختلف حجم الجائزة الثانية التي تتلقاها من مستخدم إلى آخر.
- ✓ افترض أن البطاقات A و B هما الفائزين. سيقوم الفائز بالمركز الثاني الذي يمتلك البطاقة A فقط بتقسيم 17.5% من إجمالي المكافآت. أيضاً، سوف يشارك الفائزون بالجائزة الثانية الذين يمتلكون البطاقة B فقط 17.5% من إجمالي المكافآت. سيكون عدد الفائزين بالجائزة الثانية في كل مجموعة مختلفاً بشكل عام. لذلك سوف يكافأون بمبلغ مختلف.
- ✓ افترض أن البطاقة A عبارة عن بطاقة نادرة مع إصدار 3 بطاقات فقط، وبطاقات B عبارة عن 30 بطاقة تم إصدارها، وقد تختلف مكافأة الجائزة حتى 10 مرات.
- ✓ إذا لم يكن هناك فائز بالجائزة الثانية لبطاقة معينة، فلن يتم تنفيذ المكافأة البالغة 17.5% الممنوحة لتلك البطاقة وسيتم إضافتها إلى مكافأة اللعبة التالية.

✓ يمكن لمالك حساب تم اختياره كفايز الانتقال إلى قائمة "MY COLLECTION" على موقع Ether- arts.io ويمكنه المطالبة بمكافآته. يمكنك المكافآة بأمان من عقد ذكي من خلال التوقيع على عملية مصادقة للتحقق من أنك صاحب الحساب.

■ من أجل تحفيز المشاركة في المرحلة التالية، سيتم تخصيص نسبة 20٪ المتبقية من مجموع الجوائز الحالي إلى الجولة التالية من مجموعة الجوائز.



MY REWARDS

Stage Number	Winner Cards	1st Winner Reward	2nd Winner Reward	My Unclaimed Rewards
STAGE #1	NO.9 , NO.3	0.000 ETH (winners : 0)	4.996 ETH (winners : 1)	Claimed - 4.996 ETH
STAGE #2	NO.1 , NO.9	0.000 ETH (winners : 0)	4.835 ETH (winners : 1)	CLAIM 4.835 eth

الشكل 2. مكافآة هادنة

3. اختيار العدد العشوائي الذي هو عادل وآمن

يتميز البلوكشين بالعدالة والشفافية، ولكن توجد أوجه قصور هيكلية في توليد الأرقام العشوائية داخل البلوكشين. يمكن بسهولة تعطيل الطريقة التي تستخدم رقم الكتلة أو قيمة التجزئة لأنها تستخدم قيم أولية يمكن التنبؤ بها. كما يتدخل عمال التعدين في استخدام تجزئة الكتلة المستقبلية، وهو أمر غير عادل تمامًا لأنهم يمكن أن يرفضوا الكتل إذا لم تتوافق مع نواياهم. في الواقع، لا يمكن للبيانات الخاصة في كتلة حماية الملكية الخاصة من الهجمات الضارة، لذلك لا يزال من الصعب إنشاء رقم عشوائي مثالي باستخدام البيانات الموجودة داخل البلوكشين فقط. لذلك، استخدمت خدمتنا طريقة لتلقي أرقام عشوائية من رقم عشوائي خارجي أوراكل (WolframAlpha) الذي يوفر بيانات موثوقة مقابل رسوم. تعتبر هذه الطريقة مثقلة بإدارة الواجهة مع الجزء الخارجي من البلوكشين، ولكنها عادلة وأكثر أمانًا من الرقم العشوائي الناتج عن البيانات الداخلية فقط للبلوكشين.

4. سوق تبادل البطاقات من المستخدم إلى المستخدم

قام فريق Ether-Arts بدمج وظيفة معاملات بطاقة المستخدم للمستخدم في الموقع. هذا هو النظام الذي يساعد الأفراد على بيع البطاقات الخاصة بهم التي تم بيعها في السوق الرسمية ولكن لم يعد بيعها رسميًا. إذا كنت ترغب في بيع بطاقتك، فعليك تسجيل السعر في قائمة "مجموعتي". جميع البطاقات مملوكة للمالك الأصلي حتى يتم إجراء معاملة البطاقة الفعلية (البيع). وأيضاً البائع لديه الحق في المطالبة بمكافآت المهمة حتى وقت البيع.

عند بيع نوع معين من البطاقات بالكامل، يتم تنشيط وضع معاملات المستخدم للمستخدم فقط لنوع البطاقة هذا. إذا كان هناك مستخدم قام بتسجيل سعر بيع بطاقته، فسيظهر عنصر البيع في صفحة الشراء في السوق.

5. برنامج المكافآت

سنبدأ برنامج المكافآت للمستخدمين الذين يساعدون في الترويج لـ Ether-Arts من حيث التسويق. يتم إصدار بطاقة Ether-Arts التي يتراوح سعرها بين 0.25 و 10 ETH للحصول على مكافآت إضافية. هذا هو نفسه أي بطاقة أخرى تم شراؤها بالفعل عن طريق دفع الأثيريوم، ولا توجد قيود وظيفية. معايير الإصدار هي كما يلي. حتى بعد بدء الخدمة، سيستمر برنامج المكافآت، حيث يستمر إصدار البطاقات الجديدة. تقريباً كل نوع من البطاقات لديها مجال للمكافأة. سيستمر تقديم بطاقات المكافآت للاعبين الرئيسيين الذين يلعبون دوراً كبيراً في الترويج لـ Ether-Arts.

1.5 مكافآت اليوتيوب

إذا نشرت مراجعة فيديو مقدمة على موقع يوتيوب تشرح خدمات Ether-Arts وكتبتنا البيضاء، فأنت مؤهل للحصول على بطاقات المكافآت. أيضاً، ستحصل على نقاط إضافية إذا كانت مراجعة اليوتيوب الخاصة بك تحتوي على حالة الفائز بالمهمة.

ألوان البطاقات المتاحة لمكافأة المكافآت هي أحمر (ETH 1.2)، رمادي (ETH 2.0) أزرق (ETH 3.0)، بني (ETH 5). سيختار الفريق أنواع بطاقات المكافآت لكل مشارك مكافأة وفقاً لجودة أعمالهم، ودرجة جاذبية المحتوى، والعدد الفعلي للقراء، واستجابة القراء.

كل 25 يوماً في الشهر، سيتم نشر قائمة الصيادين المكافئين الذين سيتم مكافأتهم على قناة الإعلان الخاصة بنا على إنستغرام. يتعين على أي شخص يرغب في المشاركة في حملة المكافآت إرسال البريد الإلكتروني إلى admin@ether-arts.io مع وجود رابط لعملة قبل كل يوم العشرين في الشهر.

2.5 موقع أخبار العملات المشفرة

سيتم إصدار بطاقات بين بني (ETH 5) وكحولي (ETH 7.5) ونيلي (ETH 10.0).

يتم تحديد لون بطاقة المكافأة استنادًا إلى دقة المحتويات، وسعة الموقع، وعدد القراء، والتأثير الفعلي للموقع. يجب أن تستمر المقالات لمدة شهرين على الأقل، وأن يكون لها عنوان URL خاص بها للاستفادة من رابطها. يرجى الاتصال بنا باستخدام هذا البريد الإلكتروني (admin@ether-arts.io) إذا كنت مراسلاً أو مسؤولاً عن موقع أخبار العملات المشفرة.

3.5 ترجمة الكتاب الأبيض

نحن بحاجة إلى الإنجليزية (دليل على هذه الورقة) / الصينية / الإسبانية / اليابانية / الهندية / الكورية / الألمانية/ النسخة الفرنسية / الروسية من خلفيات الكتاب الأبيض. إذا كان هناك أي شخص يمكنه التعامل مع أكثر من واحدة من هذه اللغات بشكل مثالي، فالرجاء إخبارنا عن طريق البريد الإلكتروني (admin@ether-arts.io).

لقد خصصنا مكافآت البطاقات الملونة لهذه المكافآت الخاصة بالترجمة: بطاقات برتقالية (ETH 0.6) وحمراء (ETH 1.2) ورمادية (ETH 2.0). سيقوم فريق التسويق لدينا باختيار أنواع بطاقات المكافآت وفقًا لدقة نتائج الترجمة. يرجى ملاحظة أن استخدام مترجم جوجل غير مسموح به تمامًا. يحتاج المشاركون إلى التشاور مع المشغل مقدمًا لتجنب الترجمات المكررة (admin@ether-arts.io) وقد نطلب تقديم أعمال الترجمة السابقة للمتقدمين.

4.5 تعزيز ETHER-ARTS إلى مجتمعات التشفير

انشر مراجعات ether-arts الخاصة بك / للأخريين في مجتمعات العملة المشفرة حول العالم. نحن ندفع لصغار المكافآت التعويض المناسب بناءً على إجمالي عدد مرات المشاهدة للوظائف. (الحد الأدنى لعدد المشاهدات التراكمية: +300)

يمكن للمشاركين في الترويج المجتمعي الحصول على بطاقات الألوان هذه: خضراء (ETH 0.25) وزيتونية (ETH 0.4) وبرتقالية (ETH 0.6) وحمراء (ETH 1.2) ورمادية (ETH 2.0). يجب إرسال البريد الإلكتروني إلى روابط منشوراتك الترويجية إلى هذا العنوان (support@ether-arts.io) قبل كل 20 يومًا في الشهر. في لحظات تأكيد حساباتنا، فقط المقالات التي لم تتم إزالتها صالحة. لاحظ أنه يمكننا تصفية المشاركات غير المؤمنة. لا يُسمح بالنقاط الشاشة بسبب إمكانية معالجتها.

6. الخاتمة

Ether-Arts هو نوع جديد من الألعاب النادرة يجمع بين الفن والألعاب. هذه المجموعة هي أيضًا نوع من الأصول الاستثمارية التي يمكن أن توفر تعويضًا مباشرًا للأثيروم للمشاركين. كلما زاد عدد البطاقات، زادت فرصة المكافأة. بطاقة نادرة لديك، وكلما زاد مقدار مكافأة الاختيار مرة واحدة كفايز. حاول الانضمام إلى لعبتنا الجديدة التي تتمتع بفرص للحصول على مكافآت الأثيريوم بشكل آمن وشفاف. هذه بطاقات اليانصيب التي لا تنتهي أبدًا. إذا كنت تمتلك هذه البطاقة، فلديك أيضًا فرصة لا حصر لها للحصول على مكافآت الأثيريوم. تعتبر Ether-Arts من الأصول الرقمية الآمنة والمثيرة التي تجمع بين الفن واليانصيب.