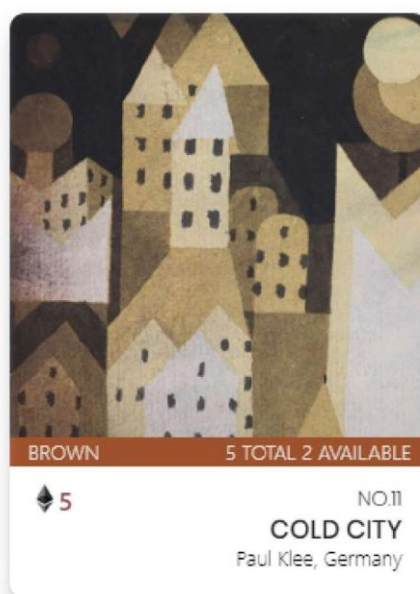


ETHER-ARTS

: Collections Crypto Arts

Possédez vos tickets de loterie garantis par blockchain qui vous donneront des chances illimitées !



Livre blanc

Version 0.7 , Draft, Fra

SOMMAIRE

1. COLLECTIONS NUMÉRIQUES ALIMENTÉES PAR BLOCKCHAIN
2. ETHER-ARTS.IO
 - 2.1 RÉSUMÉ
 - 2.2 ARTS
 - 2.3 PROPRIÉTÉ DES COULEURS DES CARTES
 - 2.4 COMMENT OBTENIR UNE CARTE
 - 2.5 MISSIONS PÉRIODIQUES
3. SÉLECTION DE NOMBRE ALÉATOIRE JUSTE ET SÉCURISÉ
4. MARCHÉ D'ÉCHANGE DE CARTES UTILISATEUR À UTILISATEUR
5. PROGRAMME BOUNTY
6. CONCLUSION

1. COLLECTIONS NUMÉRIQUES ALIMENTÉES PAR BLOCKCHAIN

Les objets de collection numériques ont été largement utilisés dans de nombreux domaines tels que les jeux, les objets de collection commémoratifs et les promotions. Mais la valeur des objets de collection numériques traditionnels pourrait être gravement endommagée pour plusieurs raisons telles que la durabilité du service, l'avarice du fournisseur de services et le manque d'usages pratiques.

- Si l'éditeur ne fournit plus de services, la collection elle-même disparaît.
- Si l'éditeur publie plus de pièces de collection rares que prévu, la valeur des pièces de collection pourrait être endommagée. Une vérification continue sera nécessaire pour éviter les abus de pouvoir, mais la vérification ne sera pas effectuée dans le monde réel.
- Un objet de collection physique a de la valeur en raison de son usage prévu. Par exemple, en raison de sa beauté inhérente, l'art est simplement agréable et a une valeur monétaire inhérente. Cependant, il n'est pas facile de concevoir des objets de collection numériques ayant une valeur générale et pratique.

Certains des problèmes ci-dessus qui menacent la valeur des objets de collection numériques peuvent être résolus en appliquant blockchain comme suit.

- Propriété véritable : vous possédez vraiment vos actifs numériques sur blockchain. Les données et les informations relatives à la propriété fournies par l'émetteur peuvent être enregistrées dans blockchain pour résoudre le problème de la perte de données et de propriété.
- Pénurie réelle : le volume d'émission de crypto à collectionner est vraiment limité. L'émetteur d'un actif ne peut pas créer plus au sein de blockchain.

Mais peu de caractéristiques générales de collection physique, comme la beauté d'une œuvre d'art est difficile à mettre en œuvre sur une collection numérique. Mais au lieu de cela, nous pouvons ajouter des fonctionnalités supplémentaires pour les objets de collection numériques que les objets de collection physiques ne peuvent pas avoir. Voyons quelques exemples.

Cryptokitties.io était le meilleur exemple de token non fongible. Le cryptokitties.io sert une collection de chats uniques sur blockchain, chaque chat est hérité de leur ADN de leurs parents. Ces chats ne disparaîtront jamais grâce à la technologie de blockchain, même s'ils arrêtent le service. Et l'**ethermon** est aussi l'un des objets de collection de crypto populaires. Cela crée un monde de monstres. Ce jeu est conçu pour combattre les uns contre les autres avec leurs cartes ethermon (comme un Pokémon). Le joueur qui gagnait la bataille recevait un token ERC20 en compensation.

Je pense que c'est notre tour maintenant. Nous avons, à ce stade, développé un nouveau service de crypto à collectionner qui mélange l'art et les jeux. Laissez-moi vous présenter nos nouveaux objets de collection crypto.

2. ETHER-ARTS.IO

2.1 RÉSUMÉ

Ether-arts est un nouveau type de jeu de blockchain qui collectionne les cartes artistiques. Tout joueur qui possède une carte Ether-arts peut être récompensé par le système de loterie périodique. Les jours se terminant par 5 (5ème, 15ème, 25ème jour de chaque mois), le contrat à puce sélectionne deux types de cartes gagnantes, et toute personne qui possède les cartes sélectionnées recevra des récompenses ethereum selon une politique prédéfinie. Aucun travail supplémentaire n'est requis pour participer à ce jeu. Tout ce que vous avez à faire, c'est d'avoir vos cartes sur votre compte. 80% de la cagnotte sera divisée et attribuée aux comptes des joueurs qui possèdent les cartes gagnantes au moment de la détermination du gagnant. Veuillez-vous référer au chapitre 2.5 pour plus de détails sur la distribution des cagnottes. Les gagnants peuvent réclamer leurs récompenses à la page "MA COLLECTION".

La sélection des gagnants se fera de manière prouvable et transparente. Puisque tous les gagnants recevront une récompense équitablement répartie à partir d'une cagnotte de prix dédiée, vous obtiendrez une plus grande compensation si le nombre de gagnants est faible. Par conséquent, nous nous attendons à ce que la demande de cartes rares soit accrue par cette règle du jeu.

2.2 ARTS

Les arts utilisés sur les cartes sont sélectionnés par les designers de l'équipe. Les oeuvres d'art utilisées dans notre carte proviennent de ce qui suit.

2.2.1 CHEFS-D'OEUVRE EXPIRÉS DU DROIT D'AUTEUR

Nous avons utilisé des œuvres de l'artiste dont les droits d'auteur ont expiré. Dans la plupart des pays, les droits d'auteur des œuvres d'art expirent 70 ans après la mort de l'artiste. Les durées des droits d'auteur pour chaque pays peuvent être vérifiées à la page suivante.

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_countries%27_copyright_lengths

2.2.2 LES ARTS CONTEMPORAINS

Ether-arts a engagé des artistes à travers le monde. En février 2019, nous avons passé des contrats avec 12 artistes du monde entier pour l'utilisation de leurs œuvres d'art dans la conception de nos cartes. Et ajoutera des artistes supplémentaires jusqu'à 50 artistes. La redevance versée à l'artiste est de 10 % du montant total de la carte d'art vendue.

2.2.3 ARTS DE L'IA CRÉÉS PAR LE PROPRE ALGORITHME D'APPRENTISSAGE PROFOND DE L'ÉQUIPE

(1) Arts créés par l'algorithme d'apprentissage profond de l'équipe Ether-arts.

(2) Art reconstitué par algorithme de transfert de style à partir d'images libres de droits.

Toutes les cartes spéciales avec le nom d'artiste "**ether-arts.io**" utiliseront ces arts générés par AI. Tous les droits de ces arts sont réservés par Ether-Arts.

2.3 PROPRIÉTÉ DES COULEURS DES CARTES

Chaque carte émise a sa propre propriété de couleur. Les cartes avec la même propriété de couleur ont le même prix et la même quantité de publication, même si leurs peintures sont différentes. Les propriétés de couleur de la carte sont énumérées ci-dessous. Veuillez examiner la relation entre les attributs de couleur, le volume et le prix.

Couleur	Volume	Prix (ETH)	Volume x Prix (ETH)
VERT	120	0.25	30
OLIVE	75	0.4	30
ORANGE	50	0.6	30
ROUGE	25	1.2	30
GRIS	15	2	30
BLEU	10	3	30
MARRON	6	5	30
VIN	4	7.5	30
INDIGO	3	10	30
MARRON ROSÉ	2	15	30
AMBRE	50	N/A	N/A
ARGENT	20	N/A	N/A
OR	10	N/A	N/A
ÉMERAUDE	5	N/A	N/A
SAPHIR	3	N/A	N/A
RUBIS	2	N/A	N/A
DIAMANT	1	N/A	N/A

Fig 1. Types de cartes et attributs

Les cartes spéciales (Ambre, Argent, Or, Émeraude, Saphir, Rubis, Diamant) sur la cellule ombrée en bas ne sont pas à vendre. Elles ne seront cotées sur le marché qu'à des fins de commercialisation. Chaque carte spéciale a deux cartes recettes. N'importe quel joueur qui collectionne ses deux cartes recettes peut obtenir cette carte spéciale gratuitement. Mais tu dois te dépêcher. Leurs approvisionnements sont limités.

2.4 COMMENT OBTENIR UNE CARTE

2.4.1 ACHETER AU PRIX RÉGULIER DU MARCHÉ

Chaque carte ether-arts a son prix unique et sa quantité de fournitures en fonction de la couleur de la carte. Il peut être acheté à partir du menu du marché du site Web à un prix fixe. Il vous suffit d'acheter des cartes éther-arts avec votre portefeuille ethereum tel que METAMASK pour participer à notre jeu. Pas besoin de s'inscrire.

2.4.2 OBTENIR UNE CARTE EN JOUANT À UN PETIT JEU DE PROBABILITÉ : TIRER !

Il y a une grande chance d'obtenir des cartes éther-arts à 50% de remise sur le prix. Si vous misez 50% du prix régulier de la carte, vous aurez la chance d'obtenir une carte avec une probabilité de 50%. Un nombre aléatoire détermine le gagnant. Nos contrats sont conçus pour recevoir des numéros aléatoires par le biais de fournisseurs de confiance : Wolfram Alpha. Aussi notre moteur de rouelle est écrit dans le contrat intelligent d'ethereum, qui est transparent, juste et prouvable. Nous pouvons garantir que 50% de tous les cas, les joueurs gagnent. Les participants doivent savoir que cela signifie aussi que sur les 50% restants, ils perdront leurs chances et leurs frais de jeu.

Par exemple, celui qui veut une carte grise d'une valeur de 2 éthers doit payer 1 éther pour les frais de jeu. Une fois les frais de jeu transférés, notre système reçoit un nouveau numéro aléatoire d'un oracle externe fiable. Selon notre règle interne, le résultat est fait. Le joueur obtiendra une carte d'éther-arts gris à 50% de probabilité. Cela signifie également que le joueur n'obtiendra rien à 50% de probabilité.

2.4.3 ACQUISITION DE CARTES SPÉCIALES

Si vous avez déjà plusieurs cartes Ether-arts, vous pouvez obtenir une nouvelle carte sans achats supplémentaires. Lorsque vous choisissez une "CARTE SPÉCIALE" sur le marché, il y a une description du type de cartes d'ingrédients nécessaires pour l'obtenir. Si vous possédez toutes ces cartes d'ingrédients, vous pouvez obtenir cette carte spéciale en cliquant sur le bouton "CLAIM" sur le marché. Veuillez-vous calmer car toutes les cartes utilisées pour réclamer de nouvelles cartes spéciales ne seront pas enlevées ni fonctionnellement limitées. Chaque carte spéciale a sa propre réserve maximale comme toutes les autres cartes régulières, et pourrait être gagnante. De plus, toutes les cartes d'ingrédients utilisées pour réclamer une carte spéciale ne peuvent pas être utilisées pour réclamer une autre carte spéciale. Sauf que, fondamentalement, toutes les fonctions de la carte sont illimitées.

La figure 1 ci-dessous montre un exemple de recette spéciale de génération de cartes. Un joueur avec une seule carte ROUGE et une seule carte MARRON peut demander une carte OR. Même si vous avez réclamé une carte OR, votre carte ROUGE et MARRON sont toujours à vous. Elle ne sera pas retirée ou désactivée. Comme le nombre maximum de ces cartes OR est de 10,

Cette carte ne peut pas être réclamée plus de 10 fois.



The screenshot shows a digital interface for a special card. On the left is a painting of a landscape with blue mountains, a yellow field, and dark foliage. On the right, the card is titled 'GOLDEN WAVES' by 'Ether-arts.io', with ID 'NO.14'. It has a total supply of 10 and 10 in stock. The 'CARD GENERATION RECIPE' section states that a player must own one red card and one brown card. A 'NOTICE' says each user can claim the special card only once. Below this, there are two categories of cards: 'RED CARDS' with two examples and 'BROWN CARDS' with two examples. A yellow button at the bottom says 'GET THIS SPECIAL CARD'.

Fig 1. Recette de carte spéciale (exemple)

2.5 MISSIONS PÉRIODIQUES

2.5.1 DÉTERMINATION DU GAGNANT

Une fois tous les 10 jours (jours se terminant par 5, comme 5/15/25), un algorithme de loterie sûr et transparent enregistré dans blockchain détermine le GAGNANT DE MISSION PERIODIQUE. L'algorithme de loterie reçoit des nombres aléatoires d'une source fiable en dehors de blockchain (Random.org ou Wolfram Alpha) et extrait les deux numéros de cartes en utilisant une formule prédéterminée. Deux chiffres proviennent des plages suivantes.

- Un numéro de carte aléatoire parmi tous les numéros de carte Ether-arts émis

Une fois la carte émise, celle-ci pourrait être sélectionnée comme gagnante à toutes les étapes ultérieures. Même si elle est sélectionnée comme gagnante d'une mission, cette carte ne disparaît pas et sa fonction n'est pas limitée. Par conséquent, la valeur potentielle des cartes Ether-arts émises tôt est très importante.

- Un numéro de carte aléatoire parmi les N cartes les plus récemment émises

L'une des N dernières cartes d'art enregistrées est sélectionnée. Ether-Arts ajoutera 3 à 5 nouvelles cartes d'art pour chaque étape. Cependant, à mesure que le nombre de cartes enregistrées augmente, la difficulté du jeu augmente et le gagnant peut ne pas apparaître pendant une longue période de temps. L'argent du prix augmentera, mais l'ennui des participants augmentera aussi. Par conséquent, l'équipe d'Ether-Arts aura l'autorité de changer la valeur N pour un ajustement approprié de la difficulté.

L'un des principaux avantages d'une récente politique de cartes gagnantes est de motiver les nouveaux joueurs à acheter. Les joueurs qui ont récemment acheté 2 cartes ont plus de chances de gagner un premier prix même s'ils n'ont pas d'ancienne carte. Les joueurs avec de vieilles cartes ether-arts peuvent toujours revendre des cartes à un prix plus élevé parce qu'il y a toujours une demande pour des cartes plus anciennes sur ce marché.

Au moins deux semaines avant le changement, vous serez avisé des changements par des annonces sur le site, des canaux SNS, des listes de diffusion, etc.

2.5.2 DISTRIBUTION DU MONTANT DES VENTES

Le contrat intelligent, qui est responsable de la détermination des gagnants et de la distribution des fonds, est un algorithme inaltérable qui est enregistré dans blockchain comme faisant partie intégrante de notre service. Comme les contrats intelligents font partie de blockchain, ils sont cryptologiquement sûrs et ne peuvent être modifiés par quiconque, y compris les développeurs ou les propriétaires de contrats.

Le montant des ventes sera réparti comme suit.

➤ Répartition du revenu des ventes au fur et à mesure que les cartes illustrées sont vendues

- Transférer 10% de la vente totale au titulaire du droit d'auteur de l'image d'art
- Transférer 5% du total des ventes aux frais de marketing
- Transférer 35 % de la vente totale au fonds de fonctionnement de l'équipe
- Le reste des fonds sera transféré à la cagnotte.

➤ Répartition du revenu des ventes au moment de la sélection du gagnant de la mission

NOTE - La récompense est attribuée à l'adresse du compte et non à la carte gagnante elle-même.

■ GAGNANT DU PREMIER PRIX

Les propriétaires qui ont les deux types de cartes gagnantes au moment du tirage sont appelés "PREMIER GAGNANT DU PRIX".

- ✓ Le gagnant du premier prix divise également 45% de la cagnotte totale.
- ✓ Notre contrat distribue également 45 % de la cagnotte aux gagnants du 1er prix. Toutefois, en l'absence d'un tel gagnant, le montant de 45% sera réattribué à la cagnotte du prochain jeu.
- ✓ Les titulaires de comptes sélectionnés comme gagnants peuvent se rendre dans le menu "MA COLLECTION" sur le site Ether-arts.io et réclamer leurs récompenses. Vous pouvez être récompensé en toute sécurité d'un contrat intelligent en signant un processus d'authentification pour vérifier que vous êtes le titulaire du compte.

■ GAGNANT DU DEUXIÈME PRIX

Un joueur qui possède l'un ou l'autre des deux types de cartes gagnantes sélectionnées au moment du tirage est appelé un "DEUXIÈME GAGNANT DU PRIX".

- ✓ Notre contrat intelligent distribue 35% du prix de la cagnotte aux gagnants du 2ème prix selon une règle prédéfinie.
- ✓ Puisqu'il y a deux cartes gagnantes, les gagnants du deuxième prix sont divisés en deux groupes. Selon le nombre total de cartes que vous possédez, le montant du deuxième prix que vous recevez peut varier d'un utilisateur à l'autre.
- ✓ Supposons que les cartes A et B soient gagnantes. Le gagnant de la deuxième place qui ne possède que la carte A se partagera 17,5 % du total du groupe de récompenses. De plus, les gagnants du deuxième prix qui possèdent seulement la carte B se partageront 17,5 % de la cagnotte totale. Le nombre de gagnants du 2ème prix dans chaque groupe sera différent en général. Ils seront donc récompensés d'un montant différent.
- ✓ Supposons que la carte A est une carte rare avec seulement 3 cartes émises, et que la carte B est une carte avec 30 cartes émises, la récompense du prix peut varier jusqu'à 10 fois.
- ✓ S'il n'y a pas de deuxième prix pour une carte en particulier, le bonus de 17,5% accordé à cette carte ne sera pas exécuté et sera crédité à la récompense du prochain jeu.

- ✓ Le propriétaire d'un compte sélectionné comme gagnant peut se rendre dans le menu "MA COLLECTION" sur le site Ether-arts.io et réclamer sa récompense. Vous pouvez être récompensé en toute sécurité d'un contrat intelligent en signant un processus d'authentification pour vérifier que vous êtes bien le titulaire du compte.

- Afin de motiver la participation à la prochaine étape, les 20% restants de la cagnotte actuelle seront affectés à la prochaine manche du TERRAIN DES PRIX.

MY REWARDS

Stage Number	Winner Cards	1st Winner Reward	2nd Winner Reward	My Unclaimed Rewards
STAGE #1	NO.9 , NO.3	0.000 ETH (winners : 0)	4.996 ETH (winners : 1)	Claimed - 4.996 ETH
STAGE #2	NO.1 , NO.9	0.000 ETH (winners : 0)	4.835 ETH (winners : 1)	CLAIM 4.835 eth

Fig 2. Récompense palourde

3. SÉLECTION DE NOMBRE ALÉATOIRE JUSTE ET SÉCURISÉ

Le blockchain est caractérisé par l'équité et la transparence, mais il y a des déficiences structurelles dans la génération de nombres aléatoires à l'intérieur de blockchain. La méthode utilisant le numéro de bloc ou la valeur de hachage peut être facilement désactivée car elle utilise des valeurs de départ prévisibles. L'utilisation de futurs hachages de blocs est aussi l'intervention des mineurs, ce qui n'est pas tout à fait juste parce qu'ils peuvent rejeter les blocs s'ils ne correspondent pas à leurs intentions. Les données privées d'un bloc ne peuvent en fait pas protéger une propriété privée contre les attaques malveillantes, il est donc toujours difficile de faire un nombre aléatoire parfait en utilisant uniquement les données à l'intérieur de blockchain. Par conséquent, notre service a utilisé une méthode de réception de nombres aléatoires d'Oracle (WolframAlpha) qui fournit des données fiables contre rémunération. Cette méthode est chargée de gérer l'interface avec l'extérieur de blockchain, mais elle est juste et plus sûre que le nombre aléatoire généré par les seules données internes de blockchain.

4. MARCHÉ D'ÉCHANGE DE CARTES D'UTILISATEUR À UTILISATEUR

L'équipe d'Ether-Arts a intégré la fonctionnalité de transaction de carte d'utilisateur à utilisateur dans le site. Il s'agit d'un système qui aide les particuliers à vendre leurs propres cartes qui ont été vendues au marché officiel mais qui ne sont plus vendues officiellement. Si vous voulez vendre votre carte, vous devez enregistrer le prix dans le menu "ma collection". Toutes les cartes sont la propriété du propriétaire initial jusqu'à ce que la transaction (vente) soit effectuée. Et aussi le vendeur a le droit de réclamer les récompenses de la mission jusqu'au moment de la vente.

Lorsque certains types de cartes sont complètement épuisés, le mode de transaction d'utilisateur à utilisateur est activé uniquement pour ce type de carte. S'il y a un utilisateur qui a enregistré le prix de vente de sa carte, l'objet de la vente apparaîtra sur la page d'achat du marché.

5. PROGRAMME BOUNTY

Nous lancerons un programme bounty pour les utilisateurs qui aident à promouvoir Ether-Arts sur le plan du marketing. La carte Ether-Arts d'un prix compris entre 0,25 et 10 ETH est émise pour les récompenses Bounty. Il s'agit de la même carte que toute autre carte achetée par paiement Ethereum, et il n'y a pas de limitations fonctionnelles. Les critères d'émission sont les suivants. Même après le début du service, le programme bounty se poursuivra, car de nouvelles cartes continueront d'être émises. Presque tous les types de cartes ont de la place pour les bounty. Les cartes Bounty continueront d'être offertes aux joueurs clés qui jouent un rôle important dans la promotion d'Ether-Arts.

5.1 BOUNTY YOUTUBE

Si vous publiez sur youtube une vidéo d'introduction expliquant les services d'Ether-Arts et nos livres blancs, vous êtes qualifié pour obtenir des cartes bounty. De plus, vous obtiendrez des points supplémentaires si votre commentaire sur YouTube contient le cas du gagnant de la mission.

Les couleurs disponibles pour les cartes de récompense bounty sont ROUGE (1.2 ETH), GRIS (2.0 ETH), BLEU (3.0 ETH), MARRON (5 ETH). L'équipe choisira les types de cartes de récompenses bounty pour chaque participant en fonction de la qualité de leurs travaux, du degré d'attraction sur le contenu, du nombre réel de lecteurs et de la réponse des lecteurs.

Tous les 25 jours du mois, la liste des chasseurs de bounty à récompenser sera publiée sur notre canal d'annonces sur instagram. Tous ceux qui veulent participer à la campagne Bounty doivent

envoyer un courriel à admin@ether-arts.io avec un lien de leur travail avant chaque 20ème jour du mois.

5.2 ARTICLES DU SITE DE PRESSE SUR LA CRYPTOMONNAIE

Des cartes parmi Marron (5 ETH), VIN (7.5 ETH), INDIGO (10.0 ETH) seront émises.

La couleur de la carte de récompense est choisie en fonction de la fidélité du contenu, de la réputation du site, du nombre de lecteurs et de l'influence réelle du site. Les articles doivent durer au moins 2 mois, et avoir leur propre URL pour pouvoir utiliser son lien. Veuillez nous contacter en utilisant ce courriel (admin@ether-arts.io) si vous êtes journaliste ou administrateur d'un site d'actualité de la cryptomonnaie.

5.3 TRADUCTION DU LIVRE BLANC

Nous avons besoin de l'anglais (preuve de ce document) / Chinois / Espagnol / Japonais / Indien / Coréen / Allemand / Français / Version russe des livres blancs. Si quelqu'un peut gérer parfaitement plus d'une de ces langues, merci de nous le faire savoir par email (admin@ether-arts.io).

Nous avons attribué les récompenses suivantes à cette carte de couleur pour les récompenses de traduction : ORANGE (0,6 ETH), ROUGE (1,2 ETH) et GRIS (2,0 ETH). Notre équipe marketing sélectionnera les types de cartes de récompenses en fonction de l'exactitude des résultats de la traduction. Veuillez noter que l'utilisation de google translator est strictement interdite.

Les participants doivent consulter l'opérateur à l'avance afin d'éviter les traductions en double (admin@ether-arts.io) et nous pourrions demander que les travaux de traduction antérieurs des candidats soient soumis.

5.4 PROMOTION DE L'ÉTHER-ART DANS LES COMMUNAUTÉS CRYPTO

Affichez vos/autres critiques d'éther-arts dans les communautés de la cryptomonnaie à travers le monde. Nous versons aux chasseurs de bounty l'indemnité appropriée en fonction du nombre total cumulatif de postes. (Nombre cumulatif minimum de vues : +300)

Les participants à la promotion communautaire peuvent obtenir ces cartes de couleurs : VERT (0,25 ETH), OLIVE (0,4 ETH), ORANGE (0,6 ETH) 및 ROUGE (1,2 ETH), GRIS (2,0 ETH). Les liens vers vos messages promotionnels doivent être envoyés par courriel à cette adresse ([s support@ether-arts.io](mailto:support@ether-arts.io)) avant chaque 20ème jour du mois. Au moment où notre avis est pris en compte, seuls les articles qui ne sont pas supprimés sont valides. Notez que nous pouvons filtrer les messages infidèles. Les captures d'écran ne sont pas autorisées car elles peuvent être manipulées.

6. CONCLUSION

Ether-Arts est un nouveau type de collection qui combine l'art et le jeu. Cette collection est aussi une sorte d'actif d'investissement qui peut fournir une compensation directe de l'ethereum aux participants. Plus vous avez de cartes, plus vous avez de chances d'être récompensé. Plus votre carte est rare, plus le montant de la récompense une fois sélectionnée comme gagnante est élevé. Essayez de rejoindre notre tout nouveau jeu qui a des chances d'obtenir des récompenses en toute sécurité et en toute transparence. Ce sont des cartes de loterie qui n'expirent jamais. Si vous possédez cette carte, vous avez également la possibilité infinie d'obtenir des récompenses ethereum. Ether-arts est un actif numérique sûr et passionnant combinant l'art et la loterie.