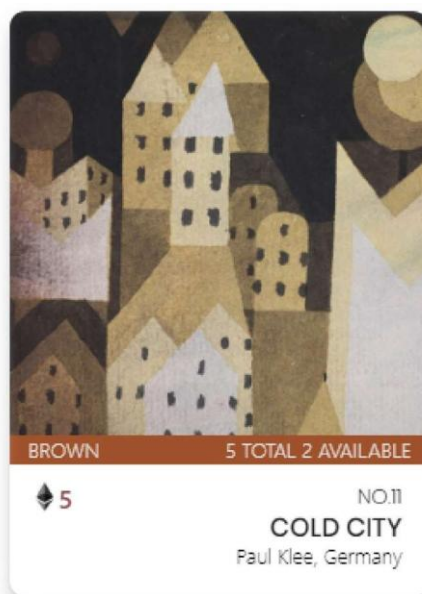


ETHER-ARTS

: Kolekcje sztuki krypto

Własne bilety w loterii prowadzonej na technologii blockchain mogą dać ci nieograniczone szanse!



Whitepaper

SPIS TREŚCI

1. CYFROWA KOLEKCJA ZASILANA PRZEZ BLOCKCHAIN
2. ETHER-ARTS.IO
 - 2.1 ABSTRAKCJA
 - 2.2 SZTUKA
 - 2.3 POSIADANIE KARTY
 - 2.4 JAK ZDOBYĆ KARTĘ
 - 2.5 PERIODYCZNE MISJE
3. BEZPIECZNA I UCZCIWA LOSOWOŚĆ NUMERU
4. GIEŁDA KART
5. PROGRAM BOUNTY
6. WNIOSEK

1. CYFROWA KOLEKCJA ZASILANA PRZEZ BLOCKCHAIN

Cyfrowe kolekcje zostały szeroko wykorzystane już w dziedzinach, takich jak gry, kolekcje pamiątkowe oraz różnego rodzaju promocje. Istnieją jednak kilka powodów, które mogą poważnie uszkodzić wartość tradycyjnych cyfrowych przedmiotów kolekcjonerskich, takich jak trwałość usługi, chciwość usługodawcy oraz brak praktycznych zastosowań.

- Jeśli wydawca nie udostępnia już żadnych usług, sama kolekcja przeważnie przestaje istnieć.

- Jeśli wydawca postanowi wydawać rzadkie przedmioty kolekcjonerskie częściej niż planowano, ich wartość może zostać obniżona. Niezbędny będzie ciągły audyt, który zapobiegnie nadużywaniu władzy. Audyt nie może jednak zostać wykonany w czasie rzeczywistym.

- Fizyczny przedmiot kolekcjonerski ma wartość ze względu na jego przeznaczenie. Na przykład, ze względu na swoje nieodłączne piękno, sztuka jest po prostu przyjemna i ma wrodzoną wartość pieniężną. Nie jest łatwo jednak zaprojektować cyfrowe kolekcje z ogólną i praktyczną wartość.

Niektóre z powyższych problemów, które zagrażają wartości kolekcji cyfrowych, można rozwiązać, wdrażając blockchain.

- Prawdziwa własność: niepodważalnie posiadasz swoje cyfrowe zasoby na blockchain. Informacje o danych i własności dostarczone przez wystawcę mogą być zarejestrowane w blockchain, po to, aby rozwiązać problem utraty danych i własności.

- Prawdziwa unikatowość: wielkość emisji krypto jest ograniczona. Wydawca środka trwałego nie może utworzyć więcej w ramach blockchain.

Jednak tylko niewiele ogólnych cech kolekcjonowania fizycznego, takich jak piękno grafiki, jest trudnych do wdrożenia w kolekcjonowaniu cyfrowym. Zamiast tego możemy dodać dodatkowe funkcje do kolekcjonowania cyfrowego, których fizyczne kolekcjonowanie nie może mieć. Przykłady poniżej.

Cryptokitties.io był najlepszym przykładem tokena nieobsługiwanego. Cryptokitties.io służy do zbierania unikalnych kotów na blockchain, każdy koty dziedziczy swoje DNA od rodziców. Te koty nigdy nie znikną dzięki technologii blockchain, nawet jeśli usługa ta zostanie zatrzymana. A ethermon jest również jednym z popularnych krypto przedmiotów kolekcjonerskich ponieważ tworzy świat potworów. Ta gra ma na celu walkę ze sobą za pomocą kart ethermon (tak jak Pokémon). Gracz, który wygrywa bitwę, otrzyma token ERC20 w nagrodę.

Uważamy, że teraz nasza kolej. Na tym etapie opracowaliśmy nową usługę kryptograficzną, która łączyły sztukę i gry. Przedstawiamy nasze nowe krypto kolekcje.

2. ETHER-ARTS.IO

2.1 ABSTRAKCJA

Ether-arts to nowy typ gry blockchain, w której zbiera się karty sztuki. Każdy gracz, który posiada kartę Ether-arts, może zostać nagrodzony z okresowego systemu loterii. Dni kończące się na 5 (5, 15, 25 dnia każdego miesiąca), smart contract wybiera dwa rodzaje kart zwycięzców, a każdy, kto jest właścicielem wybranych kart, otrzyma nagrody w ramach predefiniowanych zasad. Do udziału w tej grze nie jest wymagana żadna dodatkowa praca. Wszystko, co musisz zrobić, to po prostu mieć karty na swoim koncie. 80% puli nagród zostanie podzielone i przypisane do kont graczy, którzy są właścicielami kart zwycięzcy w momencie ustalenia zwycięzcy. Więcej informacji na temat dystrybucji puli nagród znajduje się w rozdziale 2.5. Zwycięzcy mogą odebrać nagrody na stronie „MY COLLECTION”.

Wybór zwycięzcy zostanie dokonany w sposób możliwy do udowodnienia i przejrzysty. Ponieważ wszyscy zwycięzcy otrzymają równie podzieloną nagrodę z dedykowanej puli nagród, otrzymasz większą nagrodę, jeśli liczba zwycięzców będzie niewielka. Dlatego oczekujemy, że zapotrzebowanie na rzadkie karty zostanie zwiększone przez tę regułę gry.

2.2 SZTUKA

Sztuki używane na kartach są wybierane przez artystów z zespołu. Dzieła użyte w naszych kartach pochodzą z następujących źródeł.

2.2.1 DZIEŁA O PRZEDAWNIONYCH PRAWACH AUTORSKICH

Wykorzystaliśmy dzieła artyst, których prawa autorskie wygasły. Badano, że w większości krajów prawa autorskie do grafiki wygasają 70 lat po śmierci artysty. Czas trwania praw autorskich dla każdego kraju można sprawdzić na następującej stronie.

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_countries%27_copyright_lengths

2.2.2 WSPÓŁCZESNE SZTUKI

Ether-arts zatrudniało artystów na całym świecie. Od lutego 2019 roku zawarliśmy umowę z 12 artystami na całym świecie za korzystanie z ich dzieł w naszym projekcie . Oraz dodamy dodatkowych do 50 artystów. Opłata licencyjna na rzecz artysty wynosi 10% całkowitej kwoty z sprzedanej karty artystycznej.

2.2.3 AI ARTS STWORZONE PRZEZ WŁASNY ALGORYTM GŁĘBOKIEGO NAUCZANIA

(1) Sztuki są tworzone przez algorytm głębokiego nauczania stworzony przez zespół Ether-arts

Zrekonstruowana sztuka za pomocą algorytmu transferu stylu z darmowych obrazów.

Wszystkie specjalne karty o nazwie artysty „ ether-arts.io ” będą wykorzystywać ten algorytm generowane przez AI. Wszystkie prawa do tych sztuk są zastrzeżone przez Ether-Arts

(2)

2.3 POSIADANIE KART

Każda wydana karta ma własną właściwość koloru. Karty o tej samej właściwości koloru mają tę samą cenę i taką samą kwotę publikacji, mimo że ich obrazy są różne. Właściwości koloru karty są wymienione poniżej. Proszę spojrzeć na związek między atrybutami kolorów, objętością i ceną.

Kolor	Wolumen	Cena (ETH)	Wolumen x Cena (ETH)
ZIELONY	120	0.25	30
OLIWA	75	0.4	30
POMARAŃCZOWY	50	0.6	30
CZERWONY	25	1.2	30
SZARY	15	2	30
NIEBIESKI	10	3	30
BRAZOWY	6	5	30
WINO	4	7.5	30
INDYGO	3	10	30
ROSYBROWN	2	15	30
BURSZTYN	50	N/A	N/A
SREBRO	20	N/A	N/A
ZŁOTO	10	N/A	N/A
SZMARAGD	5	N/A	N/A
SZAFIR	3	N/A	N/A
RUBIN	2	N/A	N/A
DIAMENT	1	N/A	N/A

Fig 1. Typy kart i ich atrybuty

Karty specjalne (bursztynowa, srebrna, złota, szmaragdowa, szafirowa, rubinowa, diamentowa) na zacienionej tabeli na dole nie są na sprzedaż. Będą one notowane na rynku tylko w celach marketingowych. Każda specjalna karta ma dwie karty przepisu. Każdy gracz, który zbierze obie karty receptury, może otrzymać tę specjalną kartę za darmo. Ale musisz się pospieszyć, gdyż ich ilość jest ograniczona.

2.4 JAK ZDOBYĆ KARTĘ

2.4.1 KUPIĆ ZA RYNKOWĄ CENĘ

Każda karta Ether-Arts ma swoją unikalną cenę i ilość, zgodnie z właściwością koloru karty. Można go kupić w menu na rynku za stałą cenę. Po prostu kup karty Ether-Arts z portfelem eterycznym, takim jak METAMASK, to wszystko, co musisz zrobić, aby dołączyć do naszej gry. Rejestracja nie jest wymagana.

2.4.2 WYGRAJ KARTĘ GRAJĄC W GRĘ !

Istnieje ogromna szansa na uzyskanie kart ether-arts po 50% zniżce. Jeśli postawisz 50% normalnej ceny karty, będziesz miał szansę na zdobycie karty z prawdopodobieństwem 50%. Zwycięzca wybierany jest losowo. Nasze umowy mają na celu otrzymywanie liczb losowych za pośrednictwem sprawdzonego dostawcy: Wolfram Alpha. Również nasz system losowania jest napisany w smart contract ethereum, który jest przejrzysty uczciwy i możliwy do udowodnienia. Możemy zagwarantować, że 50% wszystkich przypadków wygra gracz. Uczestnicy muszą wiedzieć, że oznacza to również, że w pozostałych 50% przypadków stracą szansę i opłaty za grę.

Na przykład każdy, kto chce mieć szarą kartę o wartości 2 eth, musi zapłacić 1 eth za opłatę w grze. Po przeniesieniu opłaty za grę nasz system otrzymuje nową liczbę losową z zaufanej wyroczni zewnętrznej, zgodnie z naszą wewnętrzną regułą wynik jest wykonywany, a gracz otrzyma szarą kartę eteru-sztuki z prawdopodobieństwem 50%. oznacza to również, że istnieje 50 szansy, że gracz nie otrzyma nic%.

2.4.4 NABYTEK KARTY SPECJALNEJ

Jeżeli posiadasz już kilka kart Ether-arts, możesz otrzymać nową kartę bez dodatkowych zakupów. Gdy wybierzesz „SPECJALNĄ KARTĘ” na rynku, pojawi się opis tego, jakie karty są potrzebne, aby uzyskać lepsze. Jeśli posiadasz wszystkie te karty, możesz otrzymać specjalną kartę, klikając przycisk „CLAIM” na rynku. Każda karta używana do zgłaszania nowych specjalnych kart nie zostanie usunięta ani jej funkcjonalnie ograniczona. Każda specjalna karta ma swoje własne maksymalne zasoby, jak każda inna zwykła karta oraz może być także kartą zwycięzcy. Ponadto, wszystkie karty używane do ubiegania się o kartę specjalną nie mogą być użyte do odebrania

innej specjalnej karty. Tyle że zasadniczo cała funkcja karty jest nieograniczona.

Rys. 1 poniżej pokazuje przykład receptury specjalnej generacji kart.

Gracz z pojedynczą CZERWONĄ kartą i pojedynczą BRAZOWĄ kartą może zażądać karty ZŁOTEJ. Nawet jeśli zgodziłeś się na kartę ZŁOTĄ, twoja CZERWONA i BRAZOWA karta jest nadal twoją. Nie zostanie usunięta ani wyłączona. Maksymalnie ZŁOTĄ kartę można odebrać 10 razy.



The image shows a screenshot of a game interface for a special card generation recipe. On the left is a painting of a landscape with mountains and a field. On the right, the card details are displayed: 'GOLD CARD' label, title 'GOLDEN WAVES', creator 'Ether-arts.io', and ID 'NO.14'. Below this, it shows 'TOTAL SUPPLY : 10' and 'IN STOCK (LEFT) : 10'. The 'CARD GENERATION RECIPE' section states: 'Any player who own both 1 RED CARD and 1 BROWN CARD can claim this card.' A 'NOTICE' section says: 'Every user card can claim special card only once if its condition met.' Below the notice, there are two categories of cards: 'RED CARDS' and 'BROWN CARDS', each with a grid of card icons. At the bottom, there is a yellow button labeled 'GET THIS SPECIAL CARD'.

Rys 1. Receptura specjalnej karty (przykład)

2.5 PERIODYCZNE MISJE

2.5.1 WYBÓR ZWYCIĘZCY

Raz na 10 dni (dni kończące się na 5, np. 5/15/25) nasz algorytm loterii osadzony w

blockchain określa zwycięzcę misji. Algorytm loterii otrzymuje losowe liczby z zaufanego źródła poza blockchainem (Random.org lub Wolfram Alpha) i wyodrębnia dwa numery kart przy użyciu z góry określonego wzoru. Dwie liczby pochodzą z następujących zakresów.

- Jeden losowy numer karty spośród wszystkich wydanych numerów kart Ether-arts

Po wydaniu karty można ją wybrać jako zwycięzcę na wszystkich kolejnych etapach. Nawet jeśli zostanie wybrana jako zwycięzca misji, ta karta nie znika ani jej funkcja nie jest ograniczona. Dlatego potencjalna wartość kart Ether-arts wydanych na początku jest bardzo duża.

- Jeden losowy numer karty spośród N ostatnio wydanych kart

Wybrana jest jedna z N ostatnio zarejestrowanych kart sztuki. Ether-Arts doda 3-5 nowych kart sztuki na każdym etapie. Jednak wraz ze wzrostem liczby zarejestrowanych kart obrazków wzrasta trudność gry, a zwycięzca może nie pojawić się przez dłuższy czas. Nagroda pieniężna wzrośnie, ale nuda uczestników także. Dlatego zespół Ether-Arts będzie miał uprawnienia do zmiany wartości N w celu odpowiedniego dostosowania trudności.

Jedną z głównych zalet niedawnej polityki dotyczącej kart zwycięzców jest motywowanie nowych graczy do zakupu. Gracze, którzy niedawno kupili 2 karty, częściej wygrywają pierwszą nagrodę, nawet jeśli nie mają starej karty. Gracze ze starymi kartami ether-arts mogą zawsze odsprzedawać karty po wyższej cenie, ponieważ na tym rynku zawsze istnieje zapotrzebowanie na starsze karty.

Co najmniej dwa tygodnie przed zmianą zostaniesz powiadomiony o zmianach za pośrednictwem ogłoszeń na stronie, kanałów SNS, list dyskusyjnych itp.

2.5.2 **DYSTRYBUCJA SUM SPRZEDAŻY**

Smart Contract, który jest odpowiedzialna za określenie zwycięzcy i dystrybucję funduszy, jest niemodyfikowalnym algorytmem zarejestrowanym w blockchain jako integralna część naszej usługi. Ponieważ Smart Contract jest częścią blockchain, są one bezpieczne i nie mogą być modyfikowane przez nikogo, w tym deweloperów lub właścicieli kontraktów.

Kwota sprzedaży zostanie podzielona w następujący sposób.

❖ **Dystrybucja przychodów ze sprzedaży w postaci kart obrazkowych**

- Przeniesienie 10% całkowitej sprzedaży do posiadacza praw autorskich obrazu sztuki
- Przeniesienie 5% całkowitej sprzedaży na koszty marketingowe

- Przeniesienie 35% całkowitej sprzedaży do funduszu operacyjnego zespołu
- Pozostała część funduszu zostanie przeniesiona do puli nagród.

❖ **Podział przychodów ze sprzedaży w momencie wyboru zwycięzcy misji**

UWAGA - Nagroda jest przypisana do adresu konta, a nie do samej karty zwycięzcy.

❖ **PIERWSZY ZWYCIĘZCA NAGRODY**

Właściciele, którzy w momencie losowania mają oba typy kart zwycięzców, nazywani są „ZWYCIĘZCĄ PIERWSZEJ NAGRODY”.

Zwycięzca pierwszej nagrody równo dzieli 45% całkowitej puli nagród.

Contract Nasz kontrakt równomiernie rozdziela 45% puli nagród na zwycięzców pierwszej nagrody. Jednak w przypadku braku takiego zwycięzcy kwota 45% zostanie przeniesiona do puli nagród w następnej grze.

Właściciele kont wybranych jako zwycięzcy mogą przejść do menu „MY COLLECTION” na stronie Ether-arts.io i mogą odebrać swoje nagrody. Możesz zostać bezpiecznie nagrodzony dzięki inteligentnej umowie, podpisując proces uwierzytelniania, aby sprawdzić, czy jesteś właścicielem konta

❖ **DRUGI ZWYCIĘZCA NAGRODY**

Gracz, który posiada jeden z dwóch rodzajów kart zwycięzcy wybranych w czasie losowania, nazywany jest „ZWYCIĘZCĄ DRUGIEJ NAGRODY”.

Nasz SMART CONTRACT rozdzieli 35% puli nagród na zwycięzców drugiej nagrody zgodnie z ustaloną regułą.

Ponieważ są dwie karty zwycięzców, zwycięzcy drugiej nagrody dzielą się na dwie grupy. W zależności od całkowitej podaży posiadanych kart, wielkość otrzymywanej drugiej nagrody pieniężnej może się różnić w zależności od użytkownika.

Załóżmy, że karty A i B są zwycięskie/ Zwycięzca drugiego miejsca, który posiada tylko kartę A, rozdzieli 17,5% całkowitej puli nagród. Ponadto zwycięzcy drugiej nagrody, którzy posiadają tylko kartę B, podzielą się 17,5% całkowitej puli nagród. Liczba zwycięzców drugiej nagrody w każdej grupie będzie ogólnie inna. Zostaną więc nagrodzeni inną kwotą.

Przypuśćmy, że karta A jest rzadką kartą z tylko 3 wydanymi kartami, a karta B to karta z 30 wydanymi kartami, nagroda może się różnić do 10 razy.

Jeśli nie ma zwycięzcy drugiej nagrody dla danej karty, premia 17,5% przyznana tej karcie nie zostanie wykonana i zostanie dodana do nagrody w następnej grze.

- Właściciel konta wybranego jako zwycięzca może przejść do menu „MY COLLECTION” na stronie Ether-arts.io oraz odebrać nagrodę. Dzięki smart contract gracz na pewno zostanie nagrodzony, podpisując proces uwierzytelniania, aby sprawdzić, czy jesteś właścicielem konta.
- Aby zmotywować do uczestnictwa w następnym etapie, pozostałe 20% obecnej puli nagród zostanie przydzielone do następnej rundy.



MY REWARDS

Stage Number	Winner Cards	1st Winner Reward	2nd Winner Reward	My Unclaimed Rewards
STAGE #1	NO.9 , NO.3	0.000 ETH (winners : 0)	4.996 ETH (winners : 1)	Claimed - 4.996 ETH
STAGE #2	NO.1 , NO.9	0.000 ETH (winners : 0)	4.835 ETH (winners : 1)	CLAIM 4.835 eth

Rys 2. Wybieranie nagrody

3. BEZPIECZNA I UCZCIWA LOSOWOŚĆ NUMERU

Blockchain charakteryzuje się uczciwością i przejrzystością, ale w generowaniu liczb losowych wewnątrz blockchain występują braki strukturalne. Metoda wykorzystująca numer bloku lub wartość hash może być łatwo wyłączona, ponieważ używa przewidywalnych wartości początkowych. Używanie przyszłych hash-ów również może być interweniowane przez górników, co nie jest całkowicie sprawiedliwe, ponieważ mogą oni odrzucać bloki, jeśli nie odpowiadają ich intencjom. Prywatne dane w bloku w rzeczywistości nie mogą chronić prywatnej własności przed złośliwymi atakami, dlatego nadal trudno jest uzyskać idealną liczbę losową przy użyciu tylko danych wewnątrz blockchain. Dlatego nasza usługa wykorzystywała metodę otrzymywania liczb losowych z zewnętrznego losowego numeru Oracle (Wolfram Alpha), który zapewnia wiarygodne dane za opłatą. Ta metoda jest obciążona zarządzaniem interfejsem z zewnątrz blockchain, ale jest uczciwa i bezpieczniejsza niż liczba losowa generowana tylko przez wewnętrzne dane bloku.

4. GIEŁDA KART

Zespół Ether-Arts zintegrował funkcjonalność transakcji kart użytkownika z użytkownikiem na głównej stronie internetowej. Jest to system, który pomaga osobom fizycznym sprzedawać własne karty, które zostały sprzedane na oficjalnym rynku, ale nie są już oficjalnie sprzedawane. Jeśli chcesz sprzedać swoją kartę, musisz zarejestrować cenę w menu „moja kolekcja”. Wszystkie karty są własnością pierwotnego właściciela do momentu dokonania rzeczywistej transakcji kartą (sprzedaż). A także sprzedawca ma prawo dochodzić nagród za misję do czasu sprzedaży.

Gdy pewien typ karty zostanie całkowicie wyprzedany, tryb transakcji użytkownik-użytkownik jest aktywowany tylko dla tego typu karty. Jeśli istnieje użytkownik, który zarejestrował cenę sprzedaży swojej karty, przedmiot sprzedaży pojawi się na stronie zakupu na rynku.

5. PROGRAM BOUNTY

Rozpoczniemy program bounty dla użytkowników, którzy pomagają promować Ether-Arts w zakresie marketingu. Karta Ether-Arts o cenie od 0,25 do 10 ETH jest wydawana będzie wydawana jako nagrod. Jest to ta sama karta, która została zakupiona przez Ethereum i nie ma żadnych ograniczeń funkcjonalnych. Kryteria wydawania są następujące. Nawet po uruchomieniu usługi program nagród będzie nadal kontynuowany, ponieważ nadal będą wydawane nowe karty. Prawie każdy rodzaj karty ma miejsce na nagrodę. Karty Bounty będą nadal oferowane kluczowym graczom, którzy odgrywają znaczącą rolę w promowaniu Ether-Arts

5.1 YOUTUBE BOUNTY

Jeśli opublikujesz recenzję na YouTube, która wyjaśni usługi Ether-Arts i nasze oficjalne dokumenty, zakwalifikujesz się do otrzymywania kart nagród. Otrzymasz również dodatkowe punkty. Jeśli przegląd youtube zawiera przypadek zwycięzcy misji.

Dostępne kolory kart do nagrody to CZERWONY (1,2 ETH), SZARY (2,0 ETH) NIEBIESKI (3,0 ETH), BRĄZOWY (5 ETH). Zespół wybierze typy kart nagród dla każdego uczestnika nagrody zgodnie z jakością ich prac, stopniem atrakcyjności treści, rzeczywistą liczbą czytelników i komentarzy.

Co 25 dni w miesiącu lista łowców nagród, która ma zostać nagrodzona, zostanie opublikowana na naszym kanale ogłoszeń na instagramie. Każdy, kto chce wziąć udział w kampanii nagród, musi wysłać wiadomość e-mail na adres admin@ether-arts.io z linkiem do swojej pracy przed dwudziestym dniem każdego miesiąca.

5.2 STRONA Z WIADOMOŚCIAMI O KRYPTOWALUTACH

Zostaną wydane karty BROZOWE (5 ETH), WINO (7,5 ETH), INDIGO (10,0 ETH). Kolor karty nagrody jest wybierany w oparciu o wierność treści, reputację witryny, liczbę czytelników i rzeczywisty wpływ witryny. Artykuły muszą być co najmniej 2 miesiące i mieć własny adres URL, aby móc korzystać z linku. Skontaktuj się z nami za pomocą tego e-maila (admi@ether-arts.io), jeśli jesteś reporterem lub administratorem witryny wydającej wiadomości o kryptowalutach.

5.3 TŁUMACZENIE WHITEPAPER

Potrzebujemy tych języków / chińskiego / hiszpańskiego / japońskiego / indyjskiego / koreańskiego / niemieckiego / francuskiego i rosyjskiego (tylko do oficjalnych dokumentów). Jeśli jesteś kimś, kto doskonale poradzi sobie z więcej niż jednym z tych języków, daj nam znać za pomocą poczty elektronicznej (admin@ether-arts.io).

Przyznaliśmy te nagrody za karty kolorów za nagrody za tłumaczenie: karty POMARAŃCZOWE (0.6 ETH), CZERWONE (1.2 ETH) i SZARY (2.0 ETH). Nasz zespół marketingowy wybierze typy kart nagród zgodnie z dokładnością wyniku tłumaczenia. Używanie jakichkolwiek narzędzi tłumaczących jest surowo zabronione..

Uczestnicy muszą wcześniej skonsultować się z menadżerem, aby uniknąć duplikatów tłumaczeń (admin@ether-arts.io), a my moglibyśmy poprosić o przesłanie wcześniejszych prac tłumaczeniowych wnioskodawców

5.4 PROMOWANIE ETHER-ARTS DO KRYPTO SPOŁECZEŃSTWA

Publikuj swoje opinie o ether.arts wśród społeczności kryptowalut na całym świecie. Płacimy łowcom nagród odpowiednią rekompensatę w oparciu o łączną liczbę wyświetleń postów. (Minimalna łączna liczba wyświetleń: 300+)

Uczestnicy konkursu społecznościowego mogą otrzymać karty kolorów: ZIELONY (0,25 ETH), OLIWKOWY (0,4 ETH), POMARAŃCZOWY (0,6 ETH) 및 CZERWONY (1,2 ETH), SZARY (2,0 ETH). Linki do Twoich postów promocyjnych należy przysyłać pocztą elektroniczną na ten adres (support@ether-arts.io) do dwudziestego dnia każdego miesiąca. Pamiętaj, że możemy odfiltrować stuczne posty. Zrzuty ekranu (screenshots) nie są dozwolone, ponieważ można nimi manipulować.

6. WNIOSEK

Ether-Arts to nowy rodzaj kolekcji, która łączy sztukę i gry. Kolekcja jest także rodzajem aktywów inwestycyjnych, które mogą zapewnić uczestnikom bezpośrednią rekompensatę w ethereum. Im więcej masz kart, tym większa szansa na nagrodę. Rzadsza karta, którą masz, tym większa ilość nagrody po wybraniu jej jako zwycięzcy. Spróbuj dołączyć do naszej nowej gry, która ma szansę na bezpieczne i przejrzyste zdobycie nagród ethereum. To karty loterii, które nigdy nie wygasają. Jeśli posiadasz tę kartę, masz również nieskończoną możliwość zdobycia ethereum. Ether-arts jest bezpiecznym i ekscytującym zasobem cyfrowym łączącym sztukę i loterię.