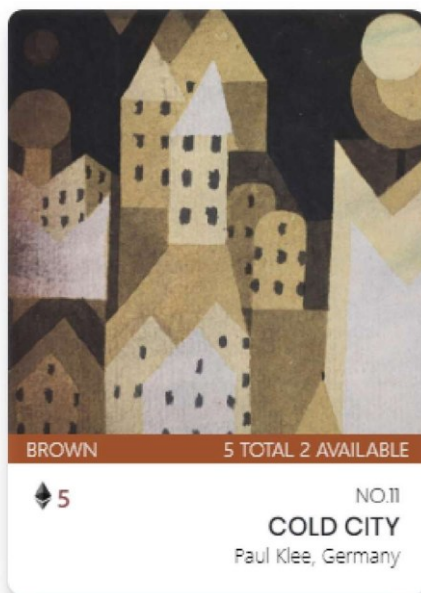


ETHER-ARTS

: Кристо Арт Коллекционирование

Ваши лотерейные билеты на блокчейне, которые дают вам неограниченные шансы!



Whitepaper

Версия 0.7, Эскиз, Ru

СОДЕРЖАНИЕ

1. ЦИФРОВОЕ КОЛЛЕКЦИОНИРОВАНИЕ НА БАЗЕ БЛОКЧЕЙНА
2. ETHER-ARTS.IO
 - 2.1 АБСТРАКЦИЯ
 - 2.2 ИСКУССТВО
 - 2.3 СВОЙСТВА ЦВЕТОВ КАРТ
 - 2.4 КАК ПОЛУЧИТЬ КАРТУ
 - 2.5 ПЕРИОДИЧЕСКАЯ ЛОТЕРЕЯ
3. СПРАВЕДЛИВЫЙ И БЕЗОПАСНЫЙ ВЫБОР СЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ
4. РЫНОК ОБМЕНА КАРТОЧЕК МЕЖДУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ
5. БАУНТИ ПРОГРАММА
6. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

1. ЦИФРОВОЕ КОЛЛЕКЦИОНИРОВАНИЕ НА БАЗЕ БЛОКЧЕЙНА

Цифровые коллекционные предметы широко используются во многих областях, таких как игры, юбилейные коллекционные предметы и рекламные акции. Но стоимость традиционных цифровых коллекционных предметов может быть серьезно испорчена по таким причинам, как стабильность сервиса, алчность поставщика услуг и отсутствие практического применения.

- Если издатель не предоставляет больше никаких услуг, сама коллекция исчезает.
- Если издатель выпускает редкие коллекционные предметы больше, чем планировалось, стоимость предметов может быть снижена. Для предотвращения злоупотребления полномочиями потребуется непрерывный аудит, который не выполняется в реальности.
- Физический коллекционный предмет ценен в силу своего предназначения. Например, из-за присущей ему красоты, живопись приятна и имеет присущую ему денежную ценность. Однако, не легко создавать цифровые коллекционные вещи, чтобы они имели общую и практическую ценность.

Некоторые из вышеперечисленных проблем, угрожающих ценности цифрового коллекционирования, можно решить, применив блокчейн следующим образом.

- Истинное владение: вы действительно владеете своими цифровыми активами на блокчейне. Данные и информация о владельце, предоставленные эмитентом, могут быть зарегистрированы в блокчейне для решения проблемы потери данных и прав собственности.
- Истинная редкость: объем выпуска крипто коллекционных предметов действительно ограничен, издатель актива не может создать его в блокчейне дополнительно.

Но несколько общих особенностей физических предметов, такие как красота искусства, трудно реализовать в цифровых коллекционных предметах. Вместо этого мы можем добавить дополнительную функциональность для цифровых вещей, которую физические предметы не могут иметь. Давайте рассмотрим несколько примеров.

Cryptokitties.io был лучшим примером незаменимого токена. Cryptokitties.io обслуживает коллекцию уникальных кошек на блокчейне, каждая кошка наследует свою ДНК от своих родителей. Эти кошки никогда не исчезнут благодаря технологии блокчейн, даже если они отключат сервис. Ethermon также является одним из популярных среди крипто коллекционеров. Она создает мир монстров. Эта игра предназначена для борьбы друг с другом с помощью своих карт ethermon (так же, как Покемон). Игрок, который выиграл битву, получит токен ERC20 в качестве компенсации.

Думаю, теперь наша очередь. Мы, на данном этапе, разработали новый крипто коллекционный сервис, который смешивает искусство и игры. Позвольте мне представить нашу новую крипто коллекцию.

2. ETHER-ARTS.IO

2.1 АБСТРАКЦИЯ

Ether-arts блокчейн игра нового типа, в которой коллекционируют арт-карты. Любой игрок, имеющий карту Ether-arts, может получить награду от периодической лотерейной системы. В дни заканчивающиеся на 5 (5-й, 15-й, 25-й день месяца), смарт-контракт выбирает два вида карт победителя, и любой, кто владеет выпавшими видами карт, получит награды ethereum в соответствии с определенной системой. Для участия в игре не требуется никаких дополнительных действий. Все что вам нужно это только иметь карту на Вашем аккаунте. 80% призового фонда будет разделено между счетами игроков, владеющих картами-победителями на момент определения вида карт. Подробно о распределении призового фонда см. в главе 2.5. Победители могут получить свои награды на странице "MY COLLECTION".

Выбор победителя будет осуществляться прозрачным доказуемым способом. Поскольку все победители получают равное вознаграждение из призового фонда, вы получите большую награду, если количество победителей мало. Поэтому мы ожидаем, что спрос на редкие карты будет увеличиваться этим правилом игры.

2.2 ИСКУССТВО

Живопись, используемая на картах, выбирается художниками-дизайнерами команды. Произведения искусства, используемые в наших карточках, выбраны по следующим параметрам.

2.2.1 ШЕДЕВРЫ С ИСТЕКШИМИ АВТОРСКИМИ ПРАВАМИ

Мы используем произведения художников, чьи авторские права истекли. Выяснено, что в большинстве стран авторские права на произведения искусства истекают через 70 лет после смерти художника. Длительность авторских прав для каждой страны можно проверить на следующей странице. https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_countries%27_copyright_lengths

2.2.2 СОВРЕМЕННАЯ ЖИВОПИСЬ

Ether-arts привлекли художников с всего мира. По состоянию на февраль 2019 года заключён контракт с 12 художниками для использования их произведений в дизайне карт. Будут добавлены дополнительно до 50 художников. Отчисления, выплачиваемые художнику, составляют 10% от общей суммы проданных Ether-arts карт.

2.2.3 ЖИВОПИСЬ СОЗДАННАЯ НАШИМ СОБСТВЕННЫМ ИИ

- (1) Живопись созданная собственным ИИ команды Ether-arts с алгоритмом глубокого обучения.
- (2) Реконструкция живописи с помощью алгоритма изменения стиля из картин в свободном доступе.

Все специальные картины с именем художника “ether-arts.io” созданы нашим собственным ИИ. Все права на эту живопись принадлежат Ether-Arts.

2.3 СВОЙСТВА ЦВЕТОВ КАРТ

Каждая выпущенная карточка имеет свойства своего цвета. Карты с одинаковым цветом имеют одинаковую цену и одинаковое общее кол-во, хотя их картины отличаются. Свойства цветов карточек перечислены ниже. Пожалуйста, посмотрите на взаимосвязь между атрибутами цвета, количеством и ценой.

Цвет	Количество	Цена (ETH)	Кол-во x Цена (ETH)
GREEN (ЗЕЛЁНЫЙ)	120	0.25	30
OLIVE (ОЛИВКОВЫЙ)	75	0.4	30
ORANGE (ОРАНЖЕВЫЙ)	50	0.6	30
RED (КРАСНЫЙ)	25	1.2	30
GRAY (СЕРЫЙ)	15	2	30
BLUE (СИНИЙ)	10	3	30
BROWN (КОРИЧНЕВЫЙ)	6	5	30
WINE (ВИНО)	4	7.5	30
INDIGO (ИНДИГО)	3	10	30
ROSYBROWN (КОР.-РОЗ.)	2	15	30
AMBER (ЯНТАРНЫЙ)	50	N/A	N/A
SILVER (СЕРЕБРО)	20	N/A	N/A
GOLD (ЗОЛОТО)	10	N/A	N/A
EMERALD (ИЗУМРУД)	5	N/A	N/A
SAPPHIRE (САПФИР)	3	N/A	N/A
RUBY (РУБИН)	2	N/A	N/A
DIAMOND (АЛМАЗ)	1	N/A	N/A

Рис. 1. Типы и атрибуты карт

Спец карты (Янтарь, Серебро, Золото, Изумруд, Сапфир, Рубин, Бриллиант) на затемненных ячейках внизу не продаются. Они будут добавлены на рынок только для маркетинговых целей.

Каждая специальная карта имеет две карты допуска. Любой игрок, который соберет обе карты допуска, может получить эту специальную карту бесплатно. Но вы должны поторопиться, их запас ограничен.

2.4 КАК ПОЛУЧИТЬ КАРТУ

2.4.1 КУПИТЬ ПО ПОСТОЯННОЙ ЦЕНЕ НА РЫНКЕ

Каждая карта ether-arts имеет свою уникальную цену и общее количество соответственно с свойством цвета карты. Её можно приобрести в маркете нашего веб-сайта по фиксированной цене. Просто купите карту ether-arts с Вашим ethereum кошельком, таким как METAMASK, - это все, что Вам нужно сделать, чтобы присоединиться к нашей игре. Регистрация не требуется.

2.4.2 ПОЛУЧИТЬ КАРТУ, ИГРАЯ В ИГРУ С ВЕРОЯТНОСТЬЮ 50/50: НИЧЬЯ!

Есть отличный шанс получить скидку 50% на карты ether-arts. Если вы ставите 50% от обычной цены карты, у вас будет шанс получить карту с вероятностью 50%. Случайное число определяет победителя. Наши контракты предназначены для получения случайных чисел через надежного поставщика: Wolfram Alpha. Также движок смарт-контракт нашей рулетки записан в сети Ethereum, который является прозрачным, справедливым и доказуемым. Мы можем гарантировать, что в 50% из всех случаев, игроки выигрывают. Участники должны знать, что это также означает, что в остальных 50% случаев проигрант и потеряют сумму своей ставки.

Например, любой, кто хочет СЕРУЮ карту, которая стоит 2 эфира, должен заплатить 1 эфир за игру. Как только плата за игру спишется, наша система получает новое случайное число от надежного стороннего оракла. Согласно нашему внутреннему правилу, результат достигнут. Игрок получит СЕРУЮ карту ether-arts с вероятностью 50%. Это также означает, что игрок ничего не получит с 50% вероятностью.

2.4.4 ПРИОБРЕТЕНИЕ СПЕЦИАЛЬНЫХ КАРТ

Если Вы имеете несколько карт Ether-arts, вы можете получить новую карту без иных затрат. Когда Вы выбираете "SPECIAL CARD" в маркете, Вы увидите описание о том, какие карты допуска необходимы для её получения. Если у вас есть обе эти карты допуска, вы можете получить эту спец карту, нажав кнопку "CLAIM". Пожалуйста, не беспокойтесь, так как все полученные Вами специальные карты не будут удалены или функционально ограничены. Каждая спец карта имеет своё собственное общее количество, как и любые другие обычные карты, и может быть картой победителем. Также, все карточки допуска, используемые для того чтобы получить спец карточку нельзя использовать для других спец карточек. Кроме того, все основные функции карты неограниченны.

На рис. 2 ниже приведен пример допуска к получению спец карты. Игрок с одной КРАСНОЙ картой и одной КОРИЧНЕВОЙ картой может получить ЗОЛОТУЮ карту. Даже если Вы получили ЗОЛОТУЮ карту, Ваша КРАСНАЯ и КОРИЧНЕВАЯ карта все еще Ваша. Она не будет удалена или отключена. Поскольку максимальное количество этих ЗОЛОТЫХ карт составляет 10, эта карта не может быть выдана более 10 раз.



The image shows a digital interface for generating a special card. On the left is a vertical painting of a landscape with blue mountains, a yellow field, and dark foliage. To the right, the card details are displayed: a purple 'GOLD CARD' badge, the title 'GOLDEN WAVES', the artist 'Ether-arts.io', and the number 'NO.14'. Below this, it states 'TOTAL SUPPLY : 10' and 'IN STOCK (LEFT) : 10'. A section titled 'CARD GENERATION RECIPE' explains that one 'RED CARD' and one 'BROWN CARD' are required. A 'NOTICE' states that each user can claim the special card only once. Below the text are two rows of card icons: 'RED CARDS' with two red icons and 'BROWN CARDS' with two brown icons. At the bottom is a yellow button labeled 'GET THIS SPECIAL CARD'.

Рис. 2. Допуск к спец карте (пример)

2.5 ПЕРИОДИЧЕСКАЯ ЛОТЕРЕЯ

2.5.1 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Один раз в каждые 10 дней (дни, заканчивающиеся на 5, например 5/15/25), безопасный и прозрачный алгоритм лотереи, записанный в блокчейне, определяет ПОБЕДИТЕЛЯ ПЕРИОДИЧЕСКОЙ ЛОТЕРЕИ. Алгоритм лотереи получает случайное число из доверенного источника вне блокчейна (Random.org или Wolfram Alpha) и извлекает два номера карт, используя предопределённую заранее формулу. Два числа для определения:

- Один случайный номер карты среди всех выпущенных карт Ether-arts

После определения карты, она может быть выбрана в качестве победителя на будущих этапах лотереи - даже если она уже выбрана в качестве победителя лотереи, эта карта не исчезнет и ее функции не ограничатся. Таким образом, потенциальная ценность Ether-arts карт очень велика.

- Один случайный номер карты из N количества последних выпущенных

Выбирается одна из N последних зарегистрированных арт карточек. Ether-Arts добавит 3-5 новых арт-карт для каждого этапа. Однако по мере увеличения количества зарегистрированных карт сложность игры возрастает, и победитель может не появляться в течение длительного периода времени. Призовой фонд будет расти, но и участники заскучают. Таким образом, команда Ether-Arts будет иметь право изменять значение N для правильной регулировки сложности.

Одним из главных преимуществ политики карты-победителя является мотивация новых игроков к покупке. Игроки, которые недавно приобрели 2 карты, с большей вероятностью выиграют первый приз, даже если у них нет старой карты. Игроки со старыми картами ether-arts всегда могут перепродать карты по более высокой цене, потому что на этом рынке всегда есть спрос на старые карты.

По крайней мере за две недели до изменений вы будете уведомлены об этом через объявления на сайте, каналы SNS, рассылку по почте и т. д.

2.5.2 РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СРЕДСТВ

Смарт-контракт, который отвечает за определение победителя и распределение средств - это неизменяемый алгоритм, который записан в блокчейне как неотъемлемая часть нашего сервиса. Поскольку смарт-контракты являются частью блокчейна, они криптологически безопасны и не могут быть изменены кем-либо, включая разработчиков и создателей контракта.

Все средства будут распределены следующим образом.

- Распределение дохода от продаж по мере продажи карточек
 - Передача 10% от общей продажи правообладателю художественного изображения
 - Перевод 5% от общего объема продаж на маркетинговые расходы
 - Передача 35% от продаж в оперативный фонд команды
 - Остаток средств будет перечислен в призовой фонд.

- Распределение доходов от продаж на момент выбора победителя лотереи

ПРИМЕЧАНИЕ - награда начисляется на адрес учетной записи, а не на карту победителя.

□ ПОБЕДИТЕЛЬ ПЕРВОГО ПРИЗА

Владельцы карт, имеющие оба вида карт-победителей на момент розыгрыша, называются "победителями первого приза".

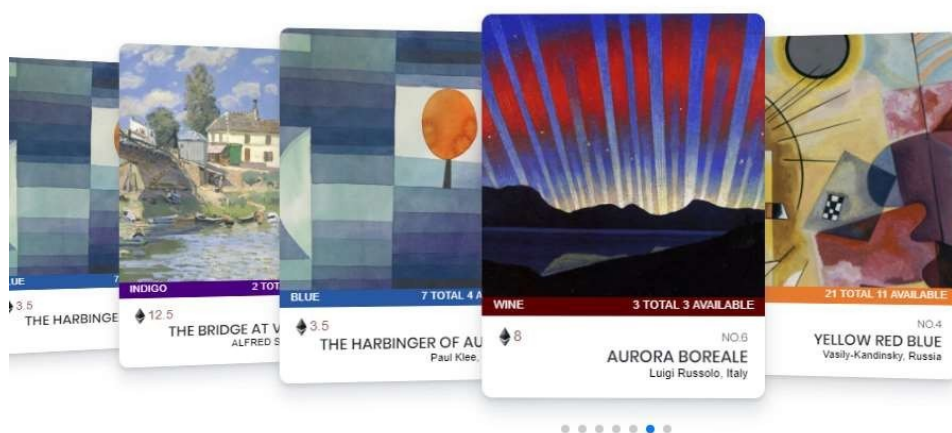
- Победители первого приза поровну делят 45% от общего призового фонда.
- Наш контракт равномерно распределяет 45% призового фонда победителям первого приза. Однако, в случае отсутствия такого победителя, сумма 45% будет перенесена в призовой фонд следующей игры.
- Владельцы выигравших аккаунтов, могут перейти в раздел "MY COLLECTION" на сайте Ether-arts.io и там получить свои награды. Вы можете быть безопасно вознаграждены смарт-контрактом, пройдя процесс проверки подлинности, чтобы убедиться, что вы являетесь владельцем учетной записи.

□ ПОБЕДИТЕЛИ ВТОРОГО ПРИЗА

Игрок, которому принадлежит одна из двух типов карт - победителей, выбранных во время розыгрыша, называется "ПОБЕДИТЕЛЕМ ВТОРОГО ПРИЗА".

- Наш смарт-контракт распределяет 35% призового фонда среди победителей второго приза по предопределенному правилу.
- Поскольку есть две карты-победители, победители второго приза делятся на две группы. В зависимости от общего количества принадлежащих им карт, размер второго призового фонда может варьироваться от пользователя к пользователю.
- Предположим, карты А и В являются победителями. Победитель, второго приза имеющий только карту А, разделит 17,5% от общего призового фонда. Так же, имеющий только карту В, разделит 17,5% от общего призового фонда. Количество победителей второго приза в каждой группе будет отличаться. Так что они будут вознаграждены разной суммой.
- Предположим, если карта А редкая карта и выпущена только в 3 экземплярах, а карта В выпущена в 30 экземплярах, то призовое вознаграждение может отличаться в 10 раз.
- Если нет победителя второго приза для конкретной карты, бонус 17,5%, присужденный этой карте, не будет выдан и будет зачислен в призовой фонд следующей игры.

- Владельцы выигравших аккаунтов, могут перейти в раздел "MY COLLECTION" на сайте Ether-arts.io и там получить свои награды. Вы можете быть безопасно вознаграждены смарт-контрактом, пройдя процесс проверки подлинности, чтобы убедиться, что вы являетесь владельцем учетной записи.
- Для мотивации участия в следующем этапе оставшиеся 20% текущего призового фонда будут добавлены в призовой фонд следующего раунда.



MY REWARDS

Stage Number	Winner Cards	1st Winner Reward	2nd Winner Reward	My Unclaimed Rewards
STAGE #1	NO.9 , NO.3	0.000 ETH (winners : 0)	4.996 ETH (winners : 1)	Claimed - 4.996 ETH
STAGE #2	NO.1 , NO.9	0.000 ETH (winners : 0)	4.835 ETH (winners : 1)	CLAIM 4.835 eth

Рис. 2. Получение выигрыша

3. СПРАВЕДЛИВЫЙ И БЕЗОПАСНЫЙ ВЫБОР СЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ

Блокчейн характеризуется честностью и открытостью, но есть структурные недостатки в генерации случайных чисел внутри блокчейна. Метод, использующий номер блока или хэш-сумму, можно легко исключить, поскольку он использует прогнозируемые начальные значения. Использовать будущие хэши блоков - будут вмешиваться майнеры, что несправедливо, потому что они могут отклонять блоки, если это не соответствует их намерениям. Приватные данные в блоке фактически не могут защитить от вредоносных атак, из-за этого по-прежнему сложно сделать идеальное случайное число, используя только данные внутри блокчейна. Поэтому наш сервис использовал метод получения случайных чисел от внешнего Oracle (WolframAlpha), который предоставляет достоверные данные за отдельную плату. Этот метод обременен управлением интерфейса с внешней стороны блокчейна, но является справедливым и более безопасным, чем случайное число, генерируемое только внутренними данными блокчейна.

4. РЫНОК ОБМЕНА КАРТОЧЕК МЕЖДУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ

Команда Ether-Arts интегрировала в сайт функциональность передачи карт между пользователями. Это система, которая помогает людям продавать свои собственные карты, которые были куплены на официальном маркете, но больше не продаются официально. Если вы хотите продать свою карту, вы должны зарегистрировать цену в меню "моя коллекция". Все карты принадлежат первоначальному владельцу до совершения фактической операции по карте (продажи). Также продавец имеет право получать вознаграждения лотереи до момента продажи.

Когда определенный вид карты полностью распродан, режим продажи пользователь-пользователь активируется только для этого вида карт. Если есть пользователь, который зарегистрировал цену продажи своей карты, товар появится на странице покупки в маркете.

5. БАУНТИ ПРОГРАММА

Мы запустили программу баунти для пользователей, которые помогают продвигать Ether-Arts с точки зрения маркетинга. Карта Ether-Arts с ценой от 0,25 до 10 ETH выдается в награду. Это такая же, как и любая другая карта, которая фактически купленная Ethereum платежом, и нет никаких функциональных ограничений. Даже после запуска службы программа баунти будет продолжена, так как новые карты продолжают выпускаться. Баунти-карты будут по-прежнему предлагаться ключевым игрокам, которые играют существенную роль в продвижении Ether-Arts. Критерии выдачи являются следующими.

5.1 YOUTUBE БАУНТИ

Если вы опубликуете вводящий видео-обзор на youtube, который объясняет услуги Ether-Arts и наш whitepaper, вы имеете право получить баунти карту. Кроме того, вы получите дополнительные очки, если ваш youtube обзор содержит случай выигрыша лотереи.

Доступные цвета карт для награды баунти - красный (1.2 ETH), серый (2.0 ETH) синий (3.0 ETH), коричневый (5 ETH). Команда выберет типы наградных карт для каждого участника в зависимости от качества их работы, степени привлекательности по содержанию, фактического количества читателей, отклика читателей.

Каждый 25-й день месяца список баунтистов, которые будут вознаграждены, будет опубликован на нашем канале в instagram. Любой, кто хочет принять участие в кампании баунти, должен отправить электронное письмо admin@ether-arts.io со ссылкой на их работу до каждого 20-го числа.

5.2 СТАТЬИ САЙТОВ КРИПТОВАЛЮТНЫХ НОВОСТЕЙ

Карты будут выдаваться коричневые (5 ETH), винные (7.5 ETH), индиго (10.0 ETH).

Цвет карты выбирается на основе достоверности содержания, репутации сайта, количества читателей и фактического влияния сайта. Статьи должны быть онлайн не менее 2 месяцев и иметь свой собственный URL, чтобы использовать свою ссылку. Пожалуйста, свяжитесь с нами по электронной почте (admin@ether-arts.io) если вы являетесь репортером или администратором сайта криптовалютных новостей.

5.3 ПЕРЕВОД WHITEPAPER

Нам нужен английский (доказательство этого документа) / китайский / испанский / японский / индийский / корейский / немецкий / французский / русский вариант whitepaper. Если кто-нибудь может перевести больше чем один из этих языков, то пожалуйста дайте нам знать по электронной почте (admin@ether-arts.io).

Мы назначили эти цвета карт за перевод: оранжевый (0.6 ETH), красный (1.2 ETH) и серый (2.0 ETH) карты. Наша маркетинговая команда выберет типы карт в соответствии с точностью результата перевода. Обратите внимание, что использование Google translator строго запрещено.

Участникам необходимо заранее договориться с оператором, чтобы избежать дублирования переводов (admin@ether-arts.io) и мы можем запросить представление прошлых переводов заявителей.

5.4 ПРОДВИЖЕНИЕ ETHER-ARTS В КРИПТОСООБЩЕСТВАХ

Публикуйте свои / чужие обзоры ether-arts в криптовалютных сообществах по всему миру. Мы выплачиваем соответствующую компенсацию, основанную на общем количестве просмотров сообщений. (Минимальное количество просмотров: 300+)

Участники сообщества могут получить такие цветные карточки: зеленая (0,25 ETH), оливковая (0,4 ETH), оранжевая (0,6 ETH) красная (1,2 ETH), серая (2,0 ETH). Ссылки на ваши рекламные посты должны быть отправлены по электронной почте по адресу (support@ether-arts.io) перед каждым 20-м числом месяца. В моменты нашего просмотра подсчитывается подтверждение, действительны только статьи, которые не удалены. Обратите внимание, что мы можем отфильтровать неверные сообщения. Скриншоты не разрешены, поскольку их можно изменить.

6. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Ether-Arts - это новый тип коллекционирования, который сочетает в себе живопись и игры. Эта коллекция также является своего рода инвестиционным активом, который может обеспечить прямую компенсацию в ethereum участникам. Чем больше карт у Вас есть, тем больше шансов на выигрыш. Чем более редкая карта у Вас, тем больше сумма вознаграждения после выигрыша. Присоединяйтесь к нашей совершенно новой игре, где есть шанс получить ethereum надежно и прозрачно. Это лотерейные карты, срок действия которых никогда не истекает. **Если у вас есть эта карта, значит у вас есть бесконечная возможность выиграть ethereum.** Ether-arts является безопасным и захватывающим цифровым активом, сочетающим в себе искусство и лотерею.